

De krenten van Heeman.

Partner opent 1 SA, je hebt 10 punten of meer dus ga je een manche spelen. Nog even kijken of er een kleuren fit is, zo niet dan wordt het 3SA. Geeuw: oud nieuws, iedereen doet dat al jaren hetzelfde...

Een jaar of 10 geleden speelden we in Frankrijk een viertallen weekend (2 dagen, 96 spellen). In dat weekend gebeurde het 3x dat we zoals hierboven geschetst in 3SA belandden en de tegenstanders direct 5 slagen opraapten omdat we allebei een waardeloze doubleton in dezelfde kleur hadden. Onuitstaanbaar vonden we dat er zoveel onderzoek is gedaan naar het vinden van een fit via Stayman, Jacoby enzovoort maar dat dergelijke ongelukjes aan de aandacht van de bridge-wetenschappers zijn ontsnapt.

Dat was de aanleiding om eens op zoek te gaan naar een alternatief antwoordsysteem na een 1SA opening. Vrij snel vond ik de zogenaamde Heeman conventie. Dat is een biedsysteem, ontwikkeld door Wim Heemskerk (vandaar de naam) als alternatief voor Stayman/Jacoby. Bridgen zonder Stayman/Jacoby klinkt als vloeken in de kerk voor de meeste hedendaagse bridgers. Toch biedt Heeman een uitstekende manier om de gezamenlijke handen te onderzoeken. Je moet er wel iets voor (af)leren, maar dan heb je ook wat. Ik ga dat systeem hier niet beschrijven; wie er méér van wil weten kan terecht op mijn website www.vijn.info waar het hele Heeman complex te vinden is.

Wij vonden dat we teveel moesten (af)leren om de complete Heeman te gaan spelen, maar er waren wel twee Heeman krenten die ons lekker leken, zodat we ze 10 jaar geleden in ons biedsysteem hebben opgenomen. Sindsdien hebben we er op gepaste tijden veel plezier aan beleefd, als het er om ging een leuke kleur in SA te ontdekken.

Vooropgesteld is dat onze 1SA opening een 5 kaart hoog kan bevatten en dat 2♣ Puppet Stayman is. Met een 3- of 4-kaart hoog en minstens 8 punten biedt de antwoordende hand dus altijd 2♣ om naar een eventuele

hoge kleur bij de openaar te vragen. Daar wilden we niks meer aan veranderen evenmin als aan de hoge kleuren transfers.

We gaan nu in op de situatie dat de antwoordende hand geen 3+ kaart hoog heeft, want dan is er sowieso geen hoge kleuren fit meer voorhanden. Als je geen 3+ kaart hoog hebt is de keuze beperkt : 2-2 hoog of nog korter. Dan blijven er 2 types handen over: een 6+ kaart laag of een 5/4-5/5 laag.

Wij hebben 2 Heeman krenten vereenvoudigd en gebruikt om dit type handen te bieden op een opening van 1SA. Het principe:

- 2SA : Belóóft een onbekende 6 kaart (in principe laag)
Vráágt de 1SA openaar of hij wellicht een leuke kleur heeft .
- 2 ♠ : Beloofd een 5-4 of 5-5 in de lage kleuren: dus zwakte in de hoge kleuren.

We bekijken dit eens van dichtbij.

1SA - 2SA.

De openaar heeft 2 soorten antwoorden op dit vraagbod: hij biedt een kleur op 3 niveau (deze kleur is lek) of 3SA: geen leuke kleur. Belangrijk om hier vast te stellen dat een bod van 3SA dus een fit in de (onbekende) 6 kaart impliceert. Tenzij er slemaspiraties zijn, kan er dus (betrekkelijk) veilig 3SA gespeeld worden. Als openaar een leuke kleur aanduidt, kan de vrager zelf beslissen wat er moet gaan gebeuren:

- met een lek in dezelfde kleur als de openaar gaat het in géén geval 3SA worden; er zitten dan 9 kaarten buiten. We bieden de lange kleur; daarin is nu wel een fit (2 leuke kleuren kan niet).
- met een lek in de lange kleur van de vrager, is er geen fit in de lange kleur. Dat sluit een manche in een lage kleur uit: 3SA is het voor de hand liggende eindcontract dan wel 3 in de lange kleur als die een matige kwaliteit heeft en/of er weinig zij-entrees zijn.
- Met een lek in een andere kleur kijkt de vrager of hij zelf een goede dekking heeft in het lek van de openaar. Zo ja, dan wordt het 3SA. Zo niet, dan volgt de lange kleur.

Zonder lek (3SA antwoord) is er een fit in de lange kleur. Pas, tenzij...

Rest te definiëren wat een 'lekkle' is: wij houden ons aan het evangelie volgens Heeman en hanteren alleen een doubleton Bx of slechter als lek; Vx en xxx zijn niet lek. Hoewel niet waterdicht, is er in het laatste geval voldoende kans op aansluiting bij de lange kleur.

Voorwaarde voor een 2SA vraagbod is wel dat we minstens 10 punten moeten hebben, want de antwoorden kunnen ons zonder pardon in 3SA doen belanden, ook bij een minimale 1SA opening. Nou ja, 9 punten en wind mee mag soms ook, vinden wij.

1SA - 2♠.

Met de belofte van een 5-4 of 5-5 laag impliceren we kort te zijn in de hoge kleuren. Daar ligt vanuit de optiek van de 2♠ bieder dus een potentieel probleem. Als de openaar robuuste dekking in de hoge kleuren heeft, biedt hij 2SA/3SA met een minimum/maximum. Als een van de hoge kleuren echter lek is, loert daar gevaar en kun je op zoek gaan naar een fit in een lage kleur. Om 2♠ te kunnen bieden moet je ook punten hebben: minimaal 9, zeggen wij, en die moeten dan ook nog hoofdzakelijk in de lage kleuren zitten.

Overige biedingen

Behalve de beschreven antwoorden hebben we ook de klassieke 1SA-3♣/♦ van stal gehaald: een lange lage kleur en onvoldoende punten voor een manche, plm 6-8.

Een leuke bonus is trouwens dat je als antwoorder met een sterke hand (slem aspiraties) via 2SA kunt onderzoeken of er een fit in je **lange hoge** kleur is én het bieden gaande kunt houden; via een normale transfer is dat lastiger. Wij bieden wel eens 2SA met een 6 kaart in een hoge kleur én een hand die wellicht te sterk is om in 4♥/♠ te eindigen. Na een 1SA – 2SA – 3SA (fit in de lange kleur!) toont een bod op 4 –niveau de lange kleur en slembelangstelling. Controles en azenvragen moet de rest doen.

Nadelen? Vast wel. In elk geval is bij ons het klassieke biedverloop 1SA – 2♣ - 2♦ - 2♥/♠ - pas niet meer mogelijk, maar dat waren we door de invoering van Puppet Stayman al kwijt.

We beweren niet dat hier mee altijd voorkomen wordt dat je 3SA gaat spelen met beiden dezelfde leuke kleur, maar we hebben wel een paar nooduitgangen gemaakt en daar ging het ons om.

Regelmatig hebben we onmaakbare 3SA contracten kunnen vermijden.

Overigens zijn de 2SA en 2♠ antwoorden uit de complete Heeman veel uitgebreider, maar daar wagen we ons niet aan, hoe interessant ook.

Heeman na 2SA opening

Puppet (cq Niemeijer) spelen we ook na een 2SA opening.

De Heeman antwoorden zijn dan ook mogelijk, al heeft de praktijk geleerd dat het handiger is na de 2SA opening de antwoorden om te draaien:

3SA: 5-4 of 5-5 laag.

Met hoge kleuren dekking past de 2SA openaar.

3♠: een onbekende 6 kaart laag.

De openaar zal, gezien zijn 20-22 punten nauwelijks een leuke kleur kunnen hebben, en dus meestal 3SA bieden. In de wetenschap dat er fit in de lange kleur is kan de antwoorder passen of bij voldoende kracht op weg naar slem gaan.