

## Scoretabel voor wedstrijdbridge (Art. 77)

### Niet kwetsbaar

Speel-soort		1	2	3	4	5	6	7	Elke overslag
♣ -	D	70	90	110	130	400	920	1440	20
	RD	140	180	470	510	550	1090	1630	100
♦ -	D	230	560	640	720	800	1380	1960	200
	RD	230	560	640	720	800	1380	1960	200
♥ -	D	80	110	140	420	450	980	1510	30
	RD	160	470	530	590	650	1210	1770	100
♠ -	D	520	640	760	880	1000	1620	2240	200
	RD	520	640	760	880	1000	1620	2240	200
SA -	D	90	120	400	430	460	990	1520	30
	RD	180	490	550	610	670	1230	1790	100
Down -	D	560	680	800	920	1040	1660	2280	200
	RD	560	680	800	920	1040	1660	2280	200
Down -	D	50	100	150	200	250	300	350	
	RD	100	300	500	800	1100	1400	1700	
Down -	D	200	600	1000	1600	2200	2800	3400	
	RD	200	600	1000	1600	2200	2800	3400	

### Kwetsbaar

Speel-soort		1	2	3	4	5	6	7	Elke overslag
♣ -	D	70	90	110	130	600	1370	2140	20
	RD	140	180	670	710	750	1540	2330	200
♦ -	D	230	760	840	920	1000	1830	2660	400
	RD	230	760	840	920	1000	1830	2660	400
♥ -	D	80	110	140	620	650	1430	2210	30
	RD	160	670	730	790	850	1660	2470	200
♠ -	D	720	840	960	1080	1200	2070	2940	400
	RD	720	840	960	1080	1200	2070	2940	400
SA -	D	90	120	600	630	660	1440	2220	30
	RD	180	690	750	810	870	1680	2490	200
Down -	D	760	880	1000	1120	1240	2110	2980	400
	RD	760	880	1000	1120	1240	2110	2980	400
Down -	D	100	200	300	400	500	600	700	
	RD	200	500	800	1100	1400	1700	2000	
Down -	D	400	1000	1600	2200	2800	3400	4000	
	RD	400	1000	1600	2200	2800	3400	4000	



#### Meer informatie

Nederlandse Bridge Bond  
Kennedylaan 9  
3533 KH Utrecht  
www.bridge.nl



Snel index

Uitleg klikversie

## Overzicht spelregels

### Vóór het bieden Juiste gang van zaken

artikel 1 t/m 8

### Onregelmatigheden

artikel 9 t/m 16

### Bieden Juiste gang van zaken

artikel 17 t/m 22

### Onregelmatigheden

artikel 23 t/m 40

### Spelen Algemene zaken

artikel 41 t/m 47

### Strafkaart

artikel 48 t/m 52

### Onregelmatig (voor)spelen

artikel 53 t/m 64

### Slagen

artikel 65 t/m 67

### Opeisen/afstaan van slagen

artikel 68 t/m 69

### Gedragsregels

artikel 72 t/m 76

### De wedstrijdleider

artikel 81 t/m 93

## Gebruikte termen en afkortingen

## Colofon

## Uitleg figuren

Art of art.	Artikel
AS	(vervangende) Arbitrale score
BvdB	Bieding voor de beurt
D/R	Doublet/redoublet
GI	Geoorloofde informatie
KAS	Kunstmatige arbitrale score
LT	Linker tegenstander
NOP	Niet overtredende partij
OI	Ongeoorloofde informatie
OP	Overtredende partij
PS	Procedurele straf
RT	Rechter tegenstander
SPR	Spelregels en aanvullende reglementen
WL	Wedstrijdleader / arbiter

### Idee en initiatief

Rob Stravers en Ron Jedema

### Ontwerp en inhoud

Henk van Gend, Ron Jedema, Siger Seinen en Cees Verdonk

### Vormgeving

Sandra Westveld, Pien Steringa en Joanie Nannings

### Realisatie

Nederlandse Bridge Bond

### Achtergrond

Dit boek is gebaseerd op de spelregels voor wedstrijdbridge 2007 (©NBB) en heeft tot doel de uniformiteit van arbitrage aan de bridgetafel te bevorderen en daarmee bij te dragen aan het spelplezier van spelers en arbiters.

### Copyright

De auteurs en de NBB zijn rechthebbend op de inhoud van dit boek en geven alleen toestemming om (delen van) de inhoud van dit boek te verspreiden en/of te vermenigvuldigen indien de inhoud en opmaak ongewijzigd blijven en auteurs daarbij worden vermeld. Verspreiding met het oogmerk winst te maken, is alleen toegestaan met schriftelijke toestemming van de NBB en Ron Jedema.



Bevat altijd een vraag. Het antwoord bepaalt de richting. In een enkel geval is er ook nog een derde mogelijkheid.



Staat meestal voor een actie of een oordeel van de arbiter. Groen, omdat het geen zware ingreep van de arbiter is.



Beschrijft altijd een (tussentijdse) actie of conclusie.



Staat altijd voor een actie of een oordeel van de arbiter, die extra aandacht vereist, meestal vanwege de vermelde rechtzetting.



Verwijst naar een ander schema, met vermelding van het artikelnummer.



Geeft aan van welk schema een pijl afkomstig is met vermelding van het artikelnummer.



Verwijzing naar een voetnoot op dezelfde pagina.



Verwijzing naar artikel in de spelregels.



Geeft de te volgen richting aan.



Verwijzing tussen opeenvolgende bladen.

## Spelregels gestroomlijnd

Het beeld is bekend: de druk bladerende arbiter, naarstig op zoek naar het juiste middel om de zich snel uitbreidende brand aan de bridgetafel te blussen. En doordat een belangrijk deel van de blusmiddelen onder verschillende artikelen is verdeeld, wordt de juiste spuit vaak pas gevonden als de brand al is uitgeslagen naar andere tafels.

In dit boekje zijn de meestgebruikte artikelen in stroomschema's gegoten. We hopen van harte dat u als arbiter daarmee veel sneller het sein 'brand meester' zult kunnen geven.

### **Waarschuwing**

De stroomschema's zijn slechts een hulpmiddel om snel en gemakkelijk de juiste rechtzetting te vinden. Daarvoor is echter een optimale diagnose van de te behandelen onregelmatigheid onontbeerlijk.

Het contact tussen u en de spelers is en blijft het belangrijkste.

# Gebruiksaanwijzing

## 1. Sfeer van wederzijds respect

Belangrijkste voorwaarde om te kunnen arbitreran is wederzijds respect tussen de spelers onderling en tussen de spelers en arbiter. Pas als daar sprake van is, kunt u zich verdiepen in het inhoudelijke probleem.

De beste manier om emoties op te lossen is het tonen van begrip. Dat doet u door te herhalen wat er kennelijk is gebeurd/gezegd, waarbij u een gegeven oordeel verandert in een uitgesproken zin.

*'Ik kan mij voorstellen dat je heel boos bent als tegen jou is gezegd dat je een leugenaar bent.'*  
(In plaats van: *'Dus hij vindt jou een leugenaar!'*)

## 2. Juiste diagnose

Geef één persoon tegelijk het woord. Waarschuw de waarschijnlijke overtreder dat hij niet méér mag vertellen dan wat zijn tafelgenoten nu al weten.

Als het gaat om een gewenste verandering van een wel of niet bedoelde bieding, of (door de leider) aangeduide speelkaart, neemt u de betreffende speler apart, buiten gehoorsafstand van de andere drie spelers. Alleen als het antwoord van invloed kan zijn op uw te nemen besluit, vraagt u waarom hij koos voor de eerste bieding of speelkaart.

V voorkom misverstanden. Vooral bij complex

ogende onregelmatigheden herhaalt u in uw eigen woorden wat u precies hebt begrepen en vraagt u of de spelers het eens zijn met uw beeld én of dat compleet is.

### **3. Met stroomschema naar de juiste rechtzetting**

Kies het stroomschema dat slaat op de betreffende onregelmatigheid. Bij elk stroomschema staat het startpunt aangegeven.

Volg telkens de lijn die bij het antwoord past. In de regel betekent JA rechtsaf slaan.

In de rechthoeken staat de betreffende rechtzetting. Lees ook de eventuele toelichtingen elders op die pagina.

### **4. Rechtzetting, uitleg en controle**

Vertel de spelers tot welke rechtzetting u bent gekomen, licht die toe en vraag of de spelers zich daarin kunnen vinden. Neem elke tegenwerping serieus. Laat een tegenwerping onderbouwen. Alleen als u goed weet wat de betrokken speler denkt en wat zijn argumenten zijn, kan het misverstand worden opgelost.

Als daaruit blijkt dat de speler gelijk heeft, geeft u dat uiteraard ruitelijk toe en past u zo nodig de rechtzetting aan.

Blijft u overtuigd van uw gelijk, en de speler van het zijne, dan legt u uit dat nu wordt gekozen voor de rechtzetting die u voorstaat. En u legt uit op welke wijze de speler daartegen beroep

kan aantekenen, dat u daar graag bij helpt, en dat u met hem zeer geïnteresseerd bent in de uitspraak.

## 5. Houding

Ook arbitreren maakt deel uit van de ontspanning die wij 'bridge' noemen. Met een ontspannen houding helpt u de strijdenden vaak ongemerkt ook naar rustiger vaarwater.

Zelfs als u bij het aanhoren het onaangename gevoel krijgt dat deze zaak veel te zwaar voor u zou kunnen zijn, vraagt en luistert u rustig verder. U kunt immers altijd het volledige plaatje voorleggen aan een collega, of er later op terugkomen omdat u de kwestie even wilt laten bezinken.

## 6. Clementie

In de spelregels zijn mogelijkheden ingebouwd voor het geval iemand een vergissing maakt die hem eigenlijk niet is aan te rekenen. Het gaat met name om de artikelen 25A (niet bedoelde bieding), 45c4b (onopzettelijke aanduiding van een gespeelde kaart) en 81C5 (het naar eigen goeddunken annuleren van een rechtzetting op verzoek van de niet-overtredende partij).

Het is goed dat u deze artikelen kent, maar we adviseren u hier zeer terughoudend mee om te gaan. Een goede arbiter arbitreert in de geest van de wedstrijd. Dat betekent, dat u in een lagere lijn op een club meer clementie toont dan bij het Nederlands Kampioenschap.

## Uitleg werking stroomschema's

In dit boekje met stroomschema's zijn veel artikelen opgenomen. Meestal één schema per artikel. Sommige artikelen zijn samengevoegd in één schema. Andere zijn te complex om in één schema te vatten, waardoor meer schema's van één artikel zijn gemaakt, zoals van artikel 16.

Het doel van de schema's is helder: de arbiter helpen zijn/haar weg te vinden in de spelregels. Ze zijn absoluut niet bedoeld om de spelregels te vervangen. Nee, het oranje boekje is en blijft de wet.

Hoe vindt u een schema en hoe werken de symbolen? Met de index kunt u razendsnel het juiste schema vinden. De schema's liggen in volgorde van artikelnummer. Elk schema bestaat uit verschillende symbolen; vaak met een nadere toelichting. Op de rechterflap van de kaft volgt een kort overzicht van de gebruikte symbolen.

## Uitleg klikbare versie

Deze versie van de ArbitreerWijzer bevat (onzichtbare) klikbare koppelingen, bedoeld voor gebruik op een tablet, smartphone etc.

De uitleg staat op blz 73, dwz klik [Hier](#)

## Vóór de biedperiode

*Incident* *art.* *blz.*

*Ongeoorloofde informatie*

- kaart(en) met beeldzijde  
naar boven in een bord 16C 19

## Tijdens de biedperiode

*Incident* *art.* *blz.*

*Afspraken onduidelijk*

- tussen partners 40/73 34

*Alerteren vergeten* 40/73 34

*Bieden - behoud van recht op*

- artikel 34 17/22 20

*Bieding intrekken* 26 25

*Bieding ontoelaatbaar*

- ontoelaatbaar doublet of redoublet 35-39 32

- overtreding van de verplichting om te passen 32

- bod van meer dan zeven trekken 33

- bieding na afsluitende pas 33

*Bieding op basis van O.I.* 21 22

*Bieding op de beurt* 28-29 28

*Bieding voor de beurt* 28-32 28

- pas

- bod

- doublet/redoublet

*Bieding wijzigen* 25 24

*Bieding/Uitleg foutief* 75 68

*Biedperiode*

- hoe te handelen bij fouten 17/22 20

*Bod onvoldoende* 27 26

*Communicatie onjuist*

- tussen de spelers 40/73 34

*Kaart getoond/voorgespeeld* 24 23

*Kaart - ontbrekende*

- één of meer incomplete handen,  
rest niet meer dan dertien 14 14



<i>Incident</i>	<i>art.</i>	<i>blz.</i>
<i>Kaarten - onjuist aantal</i>		
- één of meer handen bevat een onjuist aantal kaarten	13	12
<i>Misleiding tegenstander</i>	40/73	34
<i>Ongeoorloofde informatie</i>		
- te nemen acties	16B/C/D	17
<i>Systeemkaart</i>		
- onjuist gebruik	40/73	34
<i>Verkeerd bord</i>		
- minstens één paar aan de verkeerde tafel	15	16
- kaarten uit 'n verkeerd bord gepakt	17/22	20
<i>Voorspeelbeperking</i>		
- na intrekken bieding	26	25

## Tijdens het spelen

<i>Incident</i>	<i>art.</i>	<i>blz.</i>
<i>Blinde</i>		
- rechten/beperkingen	42-43	35
- sancties bij overtreding van de beperkingen	43B	36
<i>Claimen</i>		
- slagen opeisen/afstaan	68-69	65
<i>Kaart - ontbrekende</i>		
- één of meer incomplete handen, rest niet meer dan dertien	14	14
- t.g.v. een onjuiste slag	67	62
<i>Kaart blinde – benaming</i>		
- door leider onvolledig of foutief	46	42
<i>Kaart gespeeld - terugnemen</i>		
- naar aanleiding van OI	47	44
<i>Kaart gespeeld door</i>		
- leider	45	37
- blinde		
- tegenspeler		
<i>Kaart ten onrechte tonen</i>		
- door leider	48	45
- door tegenspeler	49	47

<i>Incident</i>	<i>art.</i>	<i>blz.</i>
<i>Kaarten onjuist aantal</i>		
- één of meer handen bevat een onjuist aantal kaarten	13	12
- t.g.v. een onjuiste slag	67	62
<i>Misleiding tegenstander</i>	40/73	34
<i>Ongeoorloofde informatie</i>		
- speler meent dit aan tafel te constateren	16B/D	17
- info uit andere bronnen	16C	19
<i>Slagen gemaakt</i>		
- al dan geen overeenstemming	79	70
<i>Slagen onjuiste</i>	67	62
<i>Slagen opeisen/afstaan</i>		
- afstaan annuleren (artikel 71)	68-69	65
- betwist	70	66
- claimen	68-69	65
<i>Spelen voor de beurt</i>	55-56	54
<i>Strafkaart</i>		
- behandeling van	50	48
- twee of meer strafkaarten	51	50
- verzuimen (voor)spelen	52	52
<i>Uitkomen voor de beurt</i>	54	53
<i>Verkeerd bord</i>	15	16
<i>Verzaking</i>		
- verzuimen te bekennen/ er naar informeren / niet voldoen aan een voorspeelbeperking	61	59
- onvoldongen en voldongen	62-64	60
- t.g.v. een onjuiste slag	67	62
<i>Voor- en spelen gelijktijdig</i>		
- door twee spelers	58	57
- twee of meer kaarten uit één hand		56
<i>Voor- en spelen voortijdig</i>		
- partner had in lopende slag nog moeten spelen	57	55
<i>Voorspelen voor de beurt</i>	55-56	54

## Na afloop van het spelen

Incident	art.	blz.
<i>Kaart - ontbrekende</i>		
- één of meer incomplete handen, rest niet meer dan dertien	14	14
<i>Kaarten - onjuist aantal</i>		
- één of meer handen bevat een onjuist aantal kaarten	13	12
<i>Ongeoorloofde informatie</i>		
- speler meent nadeel te hebben ondervonden	16B/D	18
<i>Slagen gemaakt</i>		
- herstel fout in notering	79	70

## Rechtzettingen en arbitrale scores

Incident	art.	blz.
<i>Arbitrale score</i>		
- het bepalen en toekennen van	12C1+2	11
<i>Rechtzetting</i>		
- de bedoeling van	10-12B	10
- het bepalen en toekennen van		
- het verlies van het recht op		

## Overige informatie

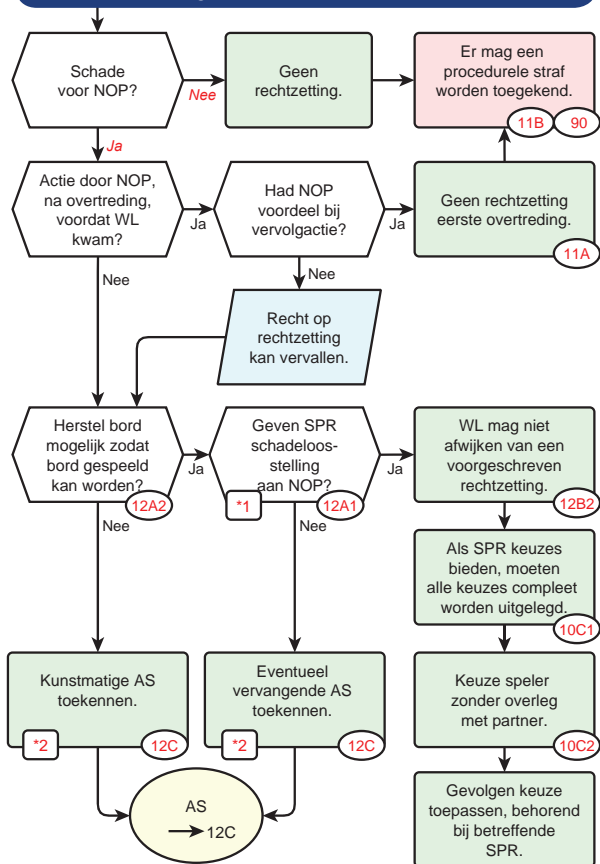
Incident	art.	blz.
<i>Scoretabel</i>		
- voor wedstrijdbridge	77	omslag

---

### Snel: Frequente Arbitrale Vragen OI/Uitleg Vb

Bieden: Pas - Bieding (voor de beurt)	Cursief: Klikbaar
Onvoldoende - Wijzigen	
Spelen: Uitkomen - Voorspelen (verkeerd)	
Claimen (betwist) - Verzaken	
Getoonde kaart: Leider - Tegenspeler	
Gespeelde kaart: Leider - Tegenspeler	

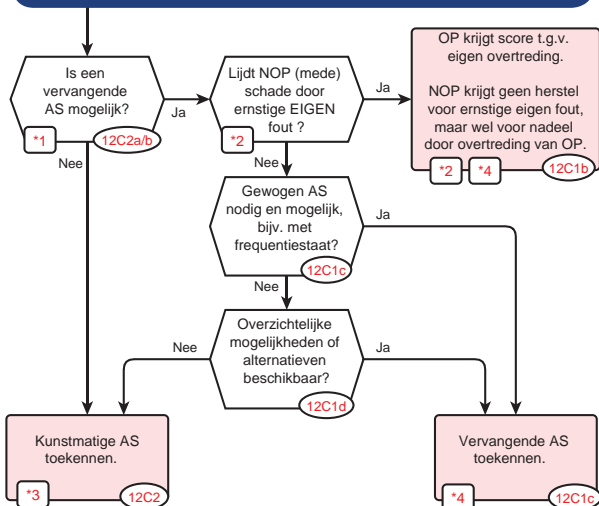
## Bepalen van een rechtzetting, toekennen en bedoeling AS (art. 10, 11, 12A en 12B)



\*1 De WL mag een AS toekennen als er een onjuiste rechtzetting heeft plaatsgevonden (12A3, maar zie ook 82C voor als de WL een foute beslissing heeft genomen aan tafel).

\*2 Een vervangende arbitrale score is een aangepast contract met resultaat, of een gewogen score van verschillende contracten. Een kunstmatige AS is een percentage of een aantal IMP's.

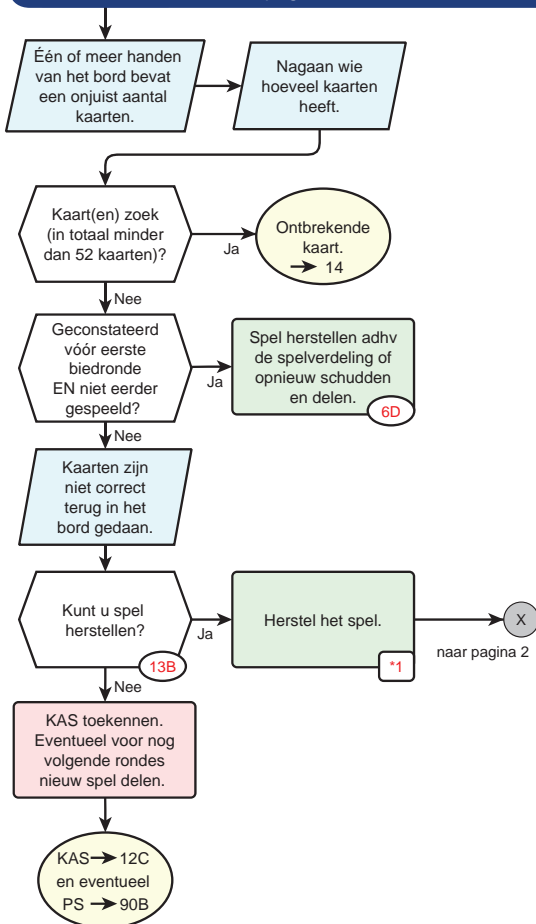
## Het toekennen van een arbitrale score (art. 12C)



- \*1 Vervangende score is bijvoorbeeld 2 ♠C door NZ i.p.v 3 ♥-1 door OW.
- \*2 Een ernstige eigen fout heeft geen relatie met de overtreding van tegenstanders en is een fout die door spelers van vergelijkbare sterkte niet als normaal wordt gezien. De gedane acties van de niet-overtredende partij niet te rigide beoordelen! Zie ook "Opmerking 1" en "Voorbeelden van al of niet ernstige eigen fout" bij artikel 12C van de on-line versie van de spelregels.
- \*3 - Gemiddelde min voor OP:  
(40% of eigen score als die lager is; in viertallen -3 imp, in butler -2 imp (resp. Art. 86A en art. 12 wedstrijdreglement NBB)).  
- 50% indien beide partijen gedeeltelijk schuldig:  
(0 imp in viertallen en butler).  
- Gemiddelde plus voor NOP:  
(60% of eigen score als die hoger is; in viertallen +3 imp, in butler +2 imp).
- \*4 Vervangende arbitrale scores hoeven niet complementair te zijn (=splitscore). Bij gewogen score: bereken eerst MP of IMP per score en die scores worden gewogen.

## Onjuist aantal kaarten (art. 13, pagina 1 van 2)

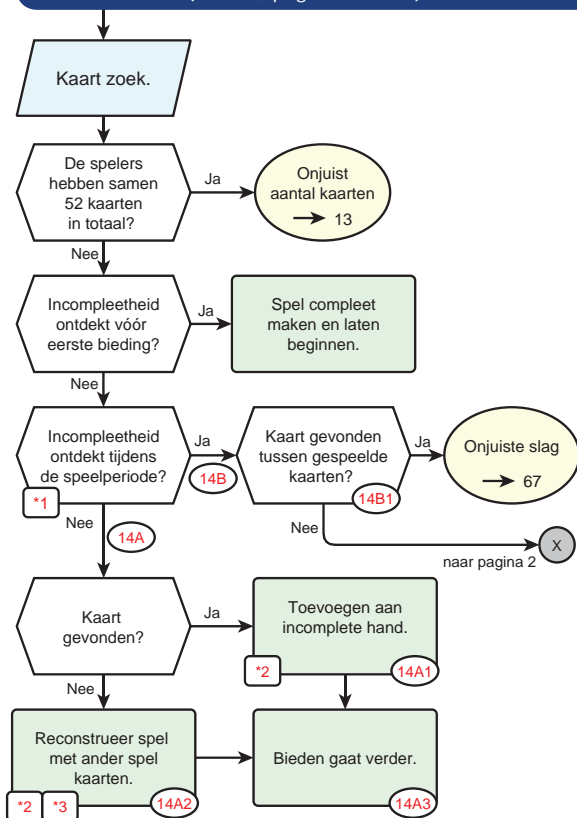
Snel



\*1 Kennis van de toegevoegde of verwijderde kaart is OI voor de partner van de speler wiens hand een onjuist aantal kaarten bevatte (13E).



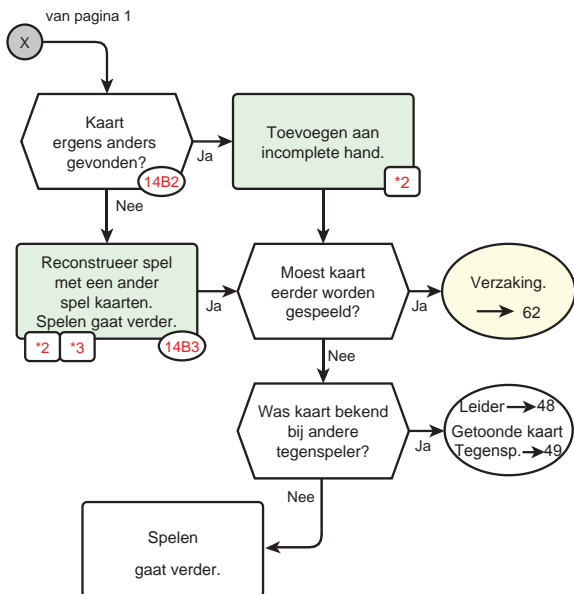
## Ontbrekende kaart (art. 14, pagina 1 van 2)



- \*1 Indien pas na het spel ontdekt wordt dat er een kaart ontbreekt en de score aangepast zou moeten worden, kan dat binnen de correctietermijn van 30 minuten na de officiële uitslag (art 79C) óf een andere termijn als dat door de toernooiorganisatie is vastgesteld.  
De voetnoten \*2 en \*3 staan op volgende pagina.



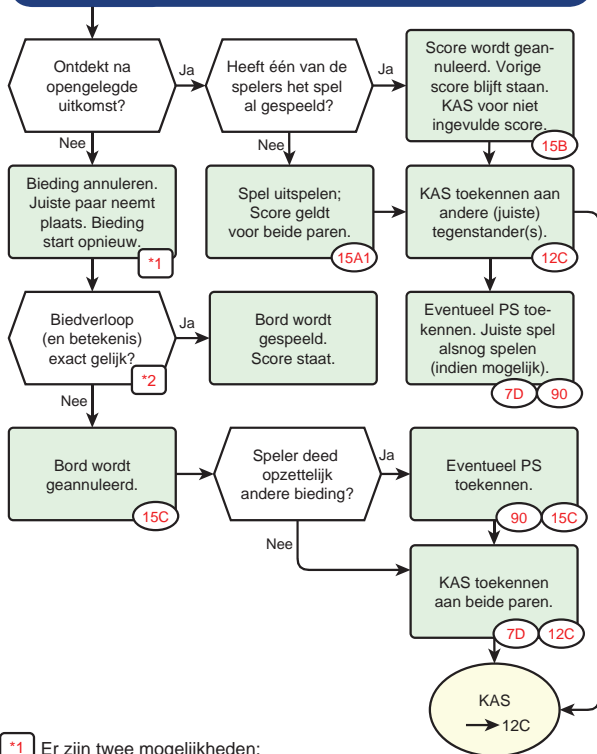
## Ontbrekende kaart (art. 14, pagina 2 van 2)



**\*2** De wetenschap dat een kaart werd toegevoegd, is OI voor partner van de speler wiens hand een onjuist aantal kaarten bevatte (14C). Waarschuw de speler wiens kaart zoek was dat hij niet laat merken door woord of gebaar dat hij met die kaart anders had geboden.

**\*3** Alle kaarten in de herstelde hand worden verondersteld daar voortdurend deel van te hebben uitgemaakt. (14A3) (14B4)

## Het spelen van een verkeerd bord (art 15)

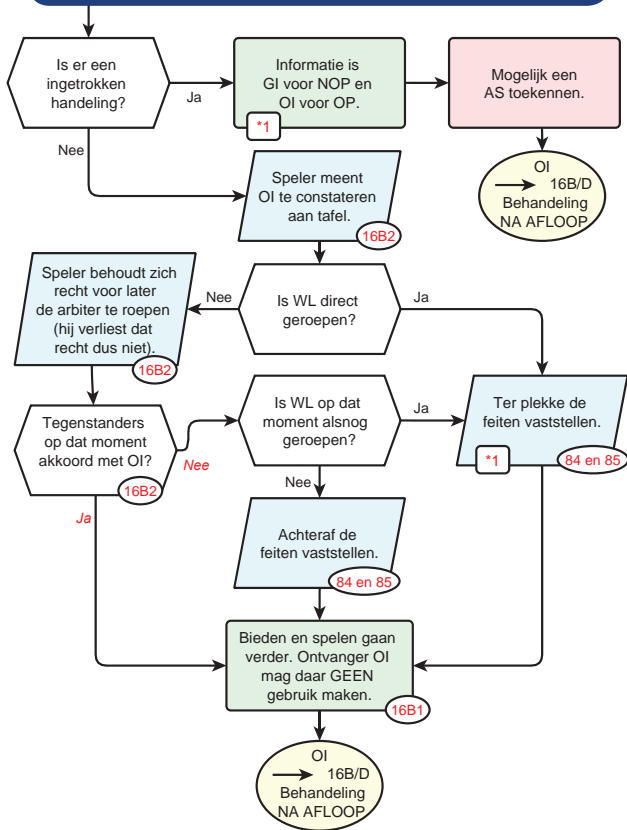


\*1 Er zijn twee mogelijkheden:

- Het spel moet op die tafel gespeeld worden door een ander paar dan er nu zit. In dat geval wordt het juiste paar aan tafel gezet en begint de bieding opnieuw.
- Het spel moet niet op die tafel gespeeld worden. In dat geval worden de juiste spellen gehaald en gespeeld. De WL ziet erop toe, dat wanneer het spel door één van de paren (later) gespeeld wordt, de spelers dezelfde kaarten in handen krijgen (desnoods door een contrazit!) en hij het bieden kan volgen en vergelijken met de geannuleerde bieding.

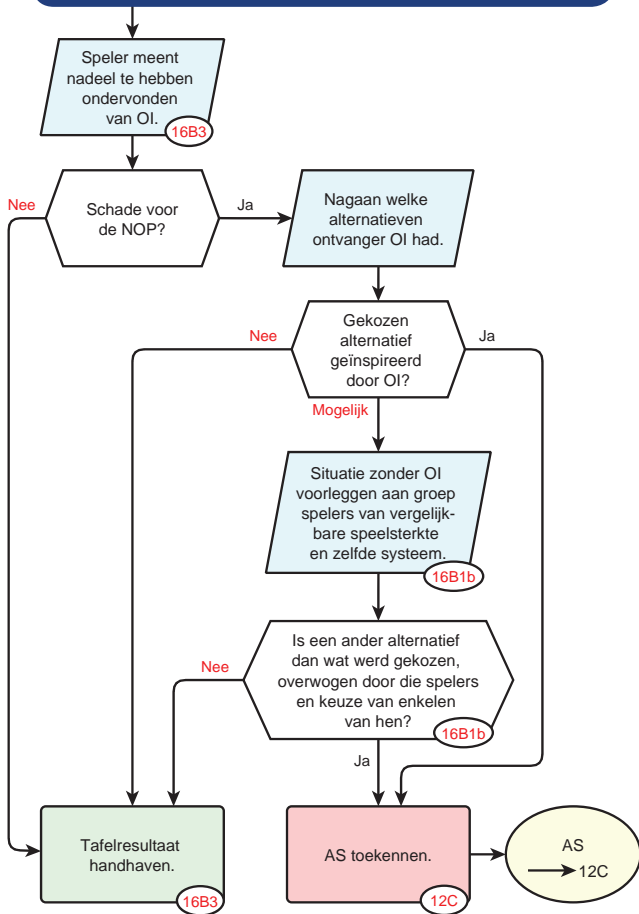
\*2 Dit moet gebeuren aan de tafel waar een verkeerd paar zat EN aan de tafel waar het verkeerde paar dit spel eventueel nog moet spelen !!

## Ongeoorloofde informatie (OI) Behandeling tijdens spel (art. 16B en 16D)

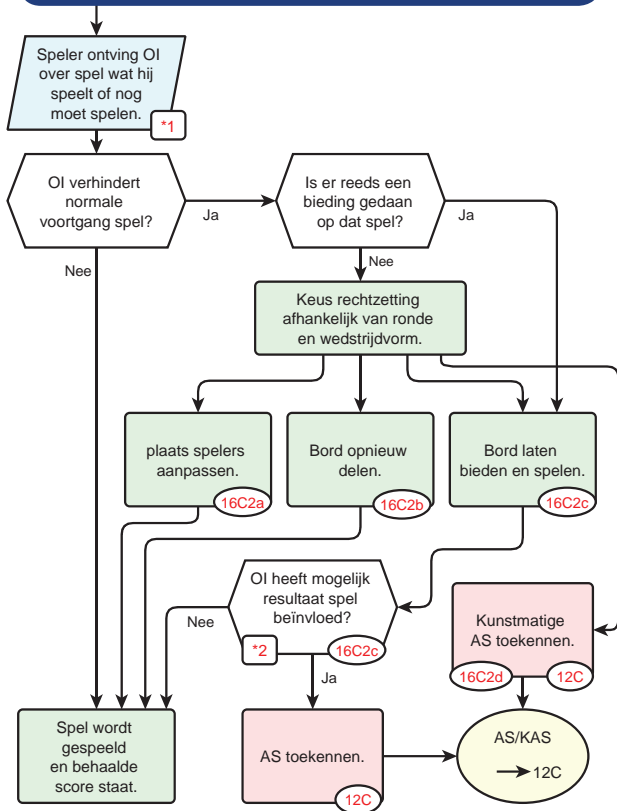


**\*1** Bij OI aan tafel **ALTIJD** melden dat er **GEEN** gebruik van mag worden gemaakt!

## Ongeoorloofde informatie (OI) Behandeling NA AFLOOP (art. 16B en 16D)



**Ongeoorloofde informatie (OI)**  
(informatie uit andere bronnen) (art. 16C)

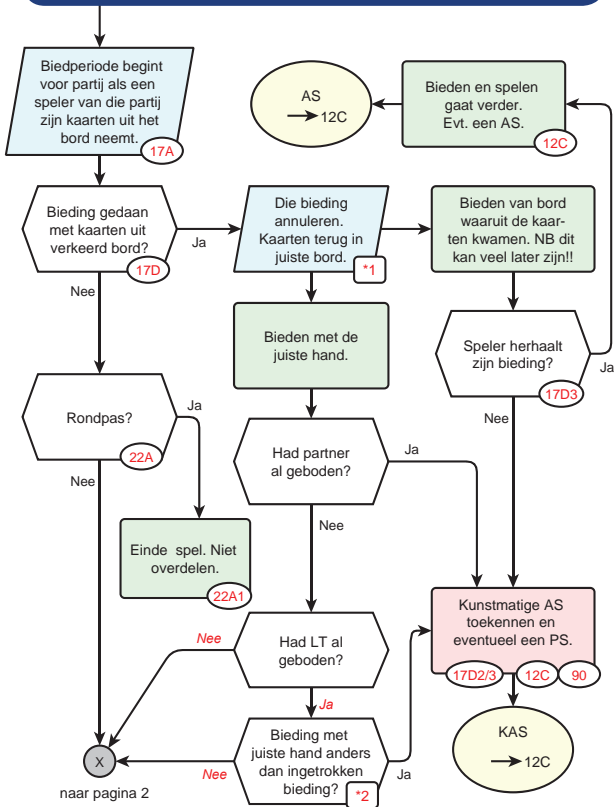


**\*1** Bij OI aan tafel **ALTIJD** melden dat er **GEEN** gebruik van mag worden gemaakt!

**\*2** Hanteer schema “16B/D behandeling na afloop” voor vaststelling of er gebruik is gemaakt van OI

De biedperiode (o.a. kaarten uit verkeerd bord)  
(art. 17 en 22 pagina 1 van 2)

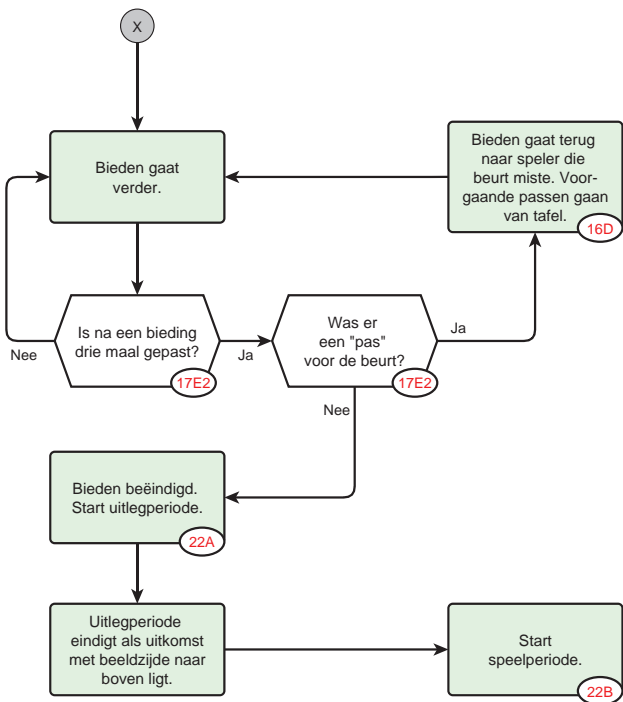
Snel



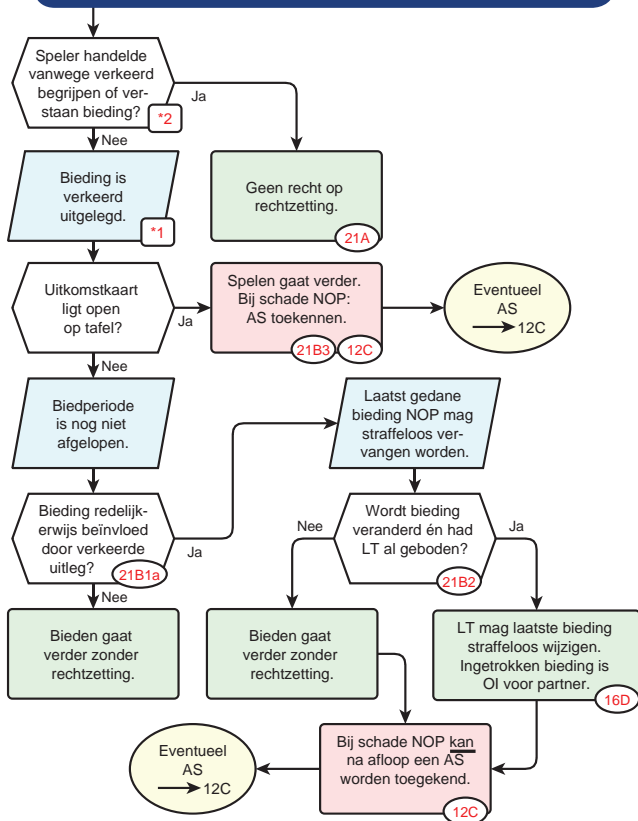
- \*1 Pijl naar beneden: speler pakt de juiste hand. Pijl naar rechts: komt later als het bord gespeeld wordt waaruit de hand kwam die ingezien is. Op dat spel evt. de speelrichting wijzigen zodat de speler dezelfde hand te zien krijgt.
- \*2 Bieding is anders als de betekenis erg verschilt met de vorige of als het een psych is.

De biedperiode (o.a. kaarten uit verkeerd bord)  
(art. 17 en 22 pagina 2 van 2)

van pagina 1



## Bieding gebaseerd op onjuiste informatie (art. 21)

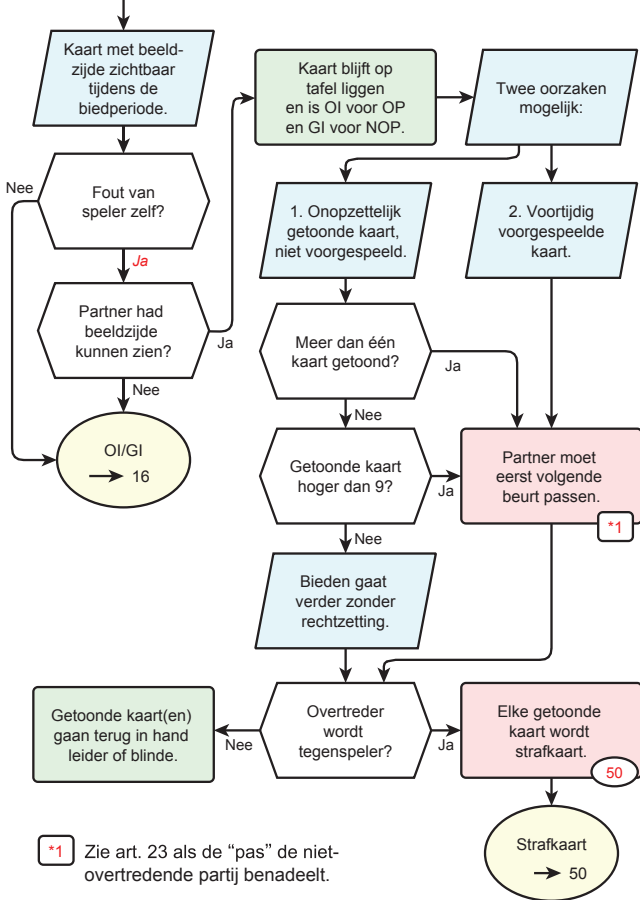


\*1 Niet alerteren waar dat wél moet of wel alerteren waar dat niet moet, is ook verkeerde uitleg. Bij gebrek aan bewijs (bijv. geen systeemkaart) moet de arbiter eerder uitgaan van verkeerde uitleg dan van een biedverginging (21B1b). Let ook op medeverantwoordelijkheid van de tegenstanders.

\*2 Wijs spelers op hun recht om onmiddellijk verduidelijking te vragen als niet duidelijk is welke bieding is gedaan.

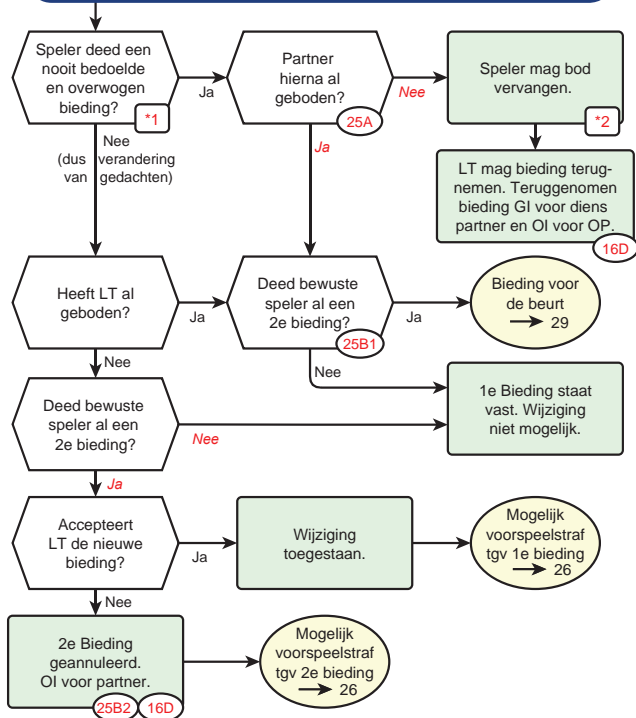


Getoonde of voorgespeelde kaart vóór het begin van de speelperiode (art. 24)



\*1 Zie art. 23 als de "pas" de niet-overtredende partij benadeelt.

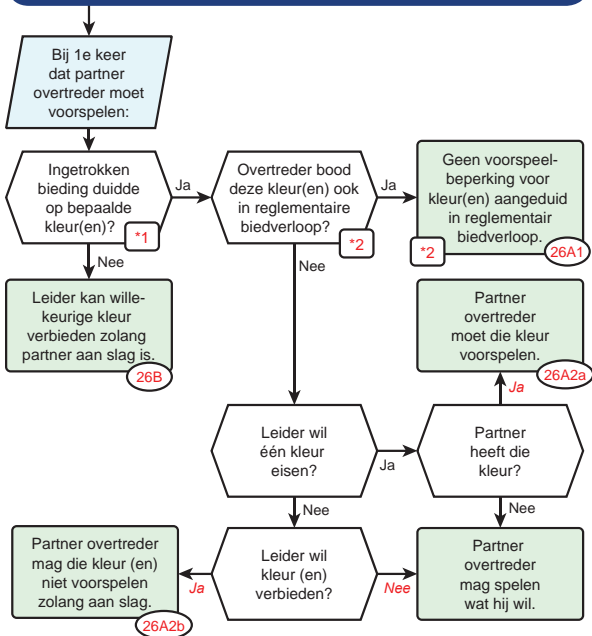
## Wijziging van de bieding (art. 25)



**\*1** Een niet bedoelde bieding mag hersteld worden mits dat gebeurt zonder denkpauze. De essentie van artikel 25A is, dat de gedane bieding geen enkele link legt naar het werkelijke bezit en/of de bedoeling van de betreffende speler. Ofwel, de eerste actie voegt per definitie niets toe aan de informatie die de definitieve bieding geeft. Omdat we geen schedellichting kunnen doen, is het heel moeilijk vast te stellen of een speler een verandering van gedachten heeft gemaakt. De meest voor de hand liggende vergissing is natuurlijk een misgreep in hetzelfde compartiment van de biddingbox. Voor andere vergissingen is het afwegen of er een gedachtenverandering plaats kan hebben gevonden het belangrijkste. **Bij twijfel niet toestaan!**

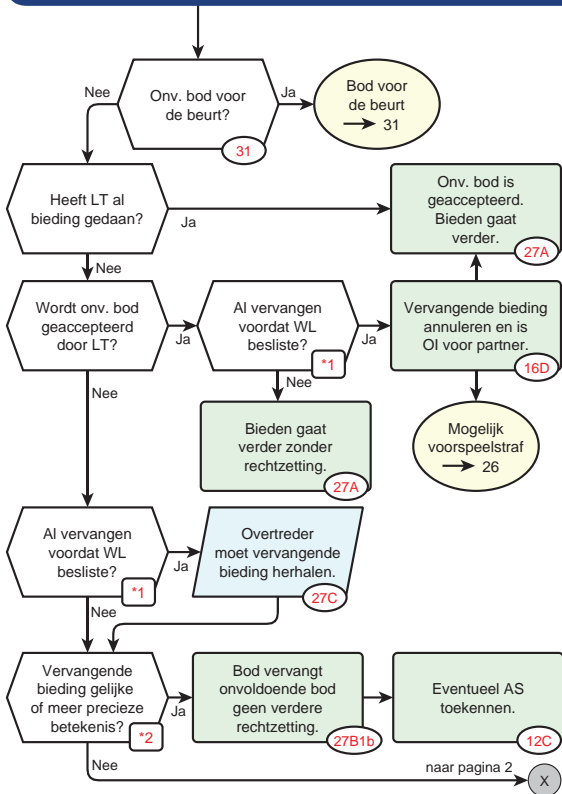
**\*2** Als het bieden eindigt voordat partner aan de beurt is om te bieden, mag de bieding gewijzigd worden totdat de uitkomstkaart open op tafel ligt.

## getrokken bieding, voorspeelbeperkingen (art. 26)



- \*1** Als 1 bieding meerdere kleuren bevat (bv. Landy 2 klaveren), dan mag de leider 1 van deze kleuren eisen en één of meerdere van de aangeduide kleuren verbieden (26A).  
Als er één kleur niet vaststaat (bv. Multi, Muiderberg of SA) dan wordt de nee-tak gevolgd (26B).
- \*2** Elke op deze manier aangeduide kleur die eerder of later in het reglementaire biedverloop werd aangeduid, komt niet voor een voorspeelbeperking in aanmerking.  
Bijv. als een bieding meerdere kleuren bevat en één van de kleuren is niet genoemd in het reglementaire biedverloop, dan geldt voor die kleur wel een voorspeelbeperking.

## Onvoldoende bod (art. 27, pagina 1 van 2)

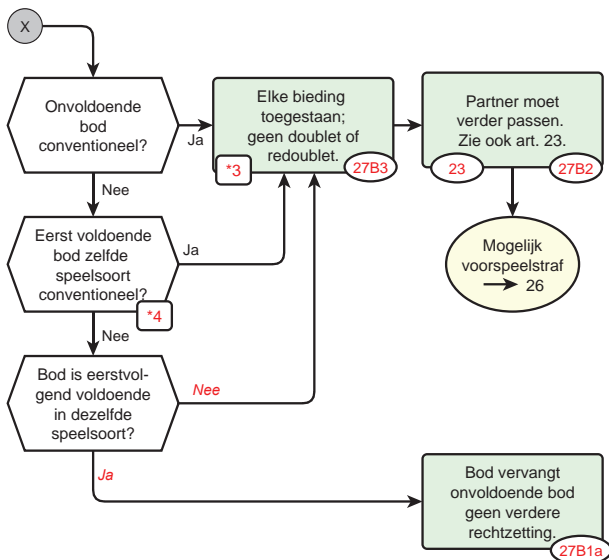


**\*1** Als overtreder het onvoldoende bod al heeft vervangen voordat de WL een beslissing nam, mag nog steeds de opvolgende speler het onvoldoende bod accepteren. Bij niet accepteren heeft de overtreder zijn keuze voor een vervangend bod reeds gemaakt. Als de overtreder een vervangende bieding deed door enige actie door de niet-overtredende partij, dan kan het recht op een rechtzetting vervallen (11A)

**\*2** Het vervangende bod moet ten minste ALLE informatie bevatten die het onvoldoende bod ook weergaf. Een (re)doublet is onder deze voorwaarde toegestaan.

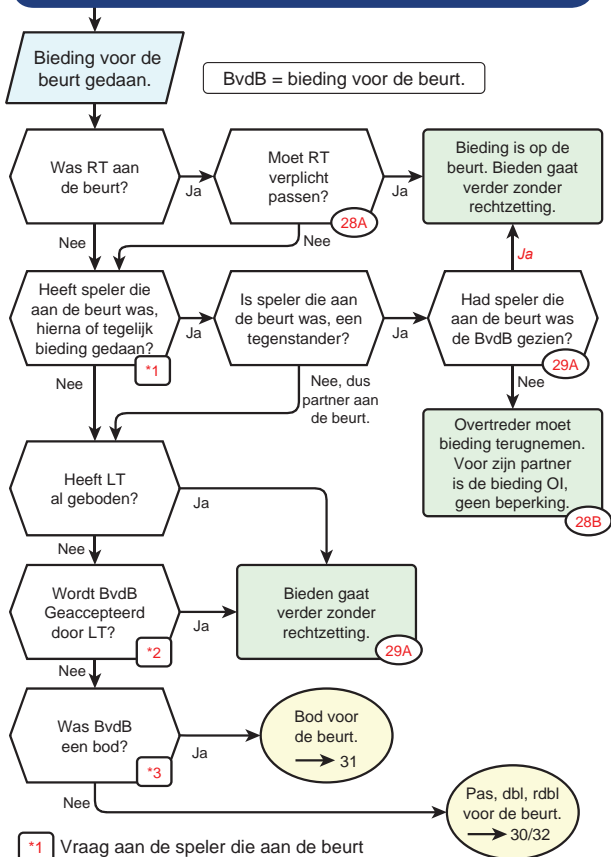
## Onvoldoende bod (art. 27, pagina 2 van 2)

van pagina 1



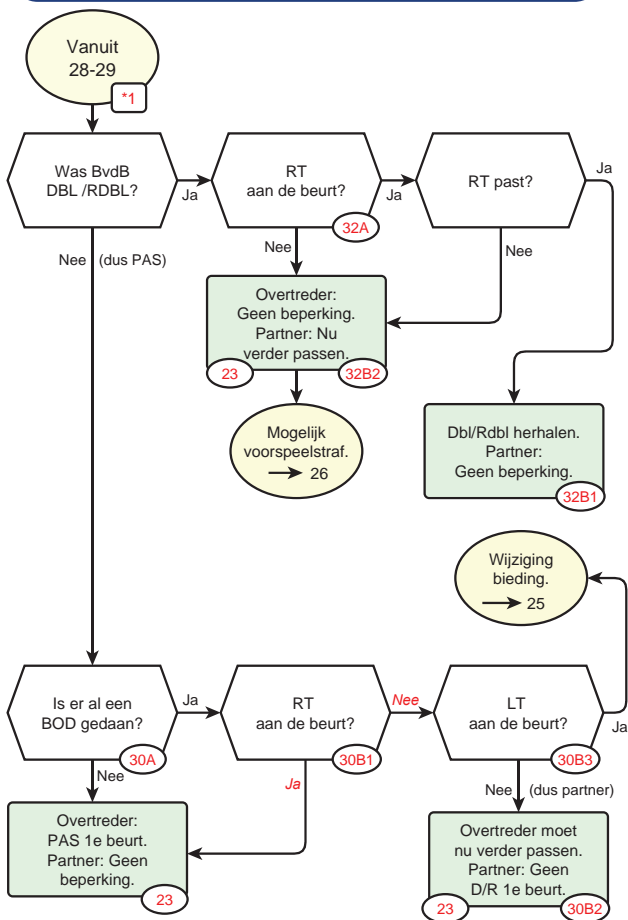
- \*3** Als het bod al was vervangen door een doublet, dan mag dat niet gehandhaafd blijven en moet dus vervangen worden. Voorspeelstraf is van toepassing en partner moet verder passen.
- \*4** Voorbeeld: speler denkt 1♠ te openen, maar heeft de 1SA opening van zijn RT niet gezien. 1♠ is niet conventioneel. Echter deze speler speelt Multi-Landy en 2♠ is dan conventioneel.

## Bieding voor de beurt (art. 28-29)



- \*1 Vraag aan de speler die aan de beurt was of hij de bieding voor de beurt heeft gezien.
- \*2 Vragen of een bieding geaccepteerd wordt mag de arbiter alleen doen als de consequenties van het niet accepteren eerst worden uitgelegd !
- \*3 Bij een kunstmatige pas, of een pas op een conventioneel bod van partner, wordt de bieding behandeld als een bod. 30C

## Pas/Doublet/Redoublet voor de beurt (en niet geaccepteerd) (art. 30 en 32)



**\*1** NIET hier beginnen bij een bod voor de beurt. Eerst naar schema van art. 28 en 29.

## De 'oer' arbitrage (Art 16, 75)

N/OW 97	
A86	
62	
AB9874	
AH6	B542
73	VB9542
H9874	VB5
HB10	-
V1083	
H10	
A103	
6532	

West Noord Oost Zuid

- pas pas pas

1SA 2♣<sup>A</sup> pas 2♠

pas pas dbl pas

pas 3♣ 3♥ a.p.

2♣ is gealerteerd en uitgelegd als 5/4 of 5/5 hoog.  
(Multi Landy)

Resultaat: 10 slagen

West roept de Arbitrer

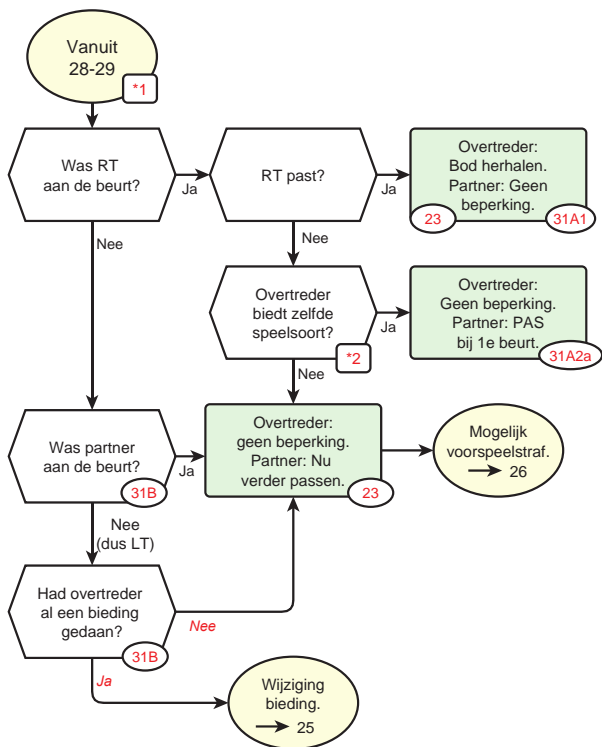
West meldt dat de gegeven uitleg over het 2♣ bod niet overeenstemt met de bieding van Noord. Als 2♣ echt is komen OW wel in 4♥, aldus West.

Geval 1: NZ spelen Multi-Landy, ook volgens syst. kaart. De uitleg van 2♣ door Zuid is OI voor Noord. Er volgt een A.S. op basis van 2♠ gedoubleerd.

Geval 2: NZ spelen géén ML, en dus is de uitleg fout. Er is evident nadeel ontstaan voor OW door deze uitleg, dus volgt een A.S. 4♥ contract.



## Bod voor de beurt (en niet geaccepteerd) (art. 31)

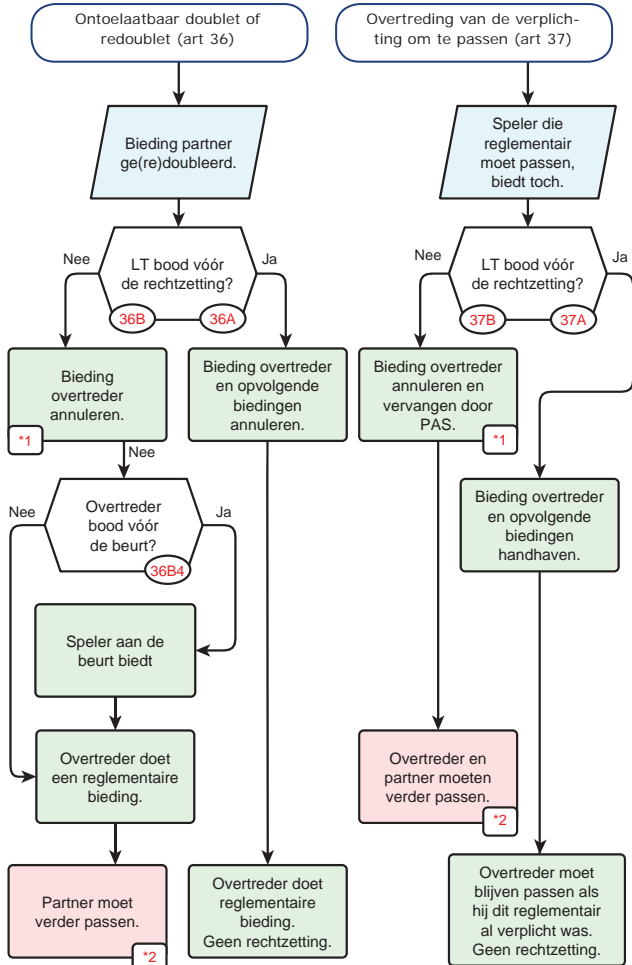


**\*1** NIET hier beginnen bij een bod voor de beurt. Eerst naar schema van art. 28 en 29.

**\*2** Bedoeld wordt de "aangeduide" speelsoort. Bij een kunstmatige bieding is dat dus een andere dan de geboden speelsoort. **29C**

## Ontoelaatbare biedingen (art. 35, pagina 1 van 2)

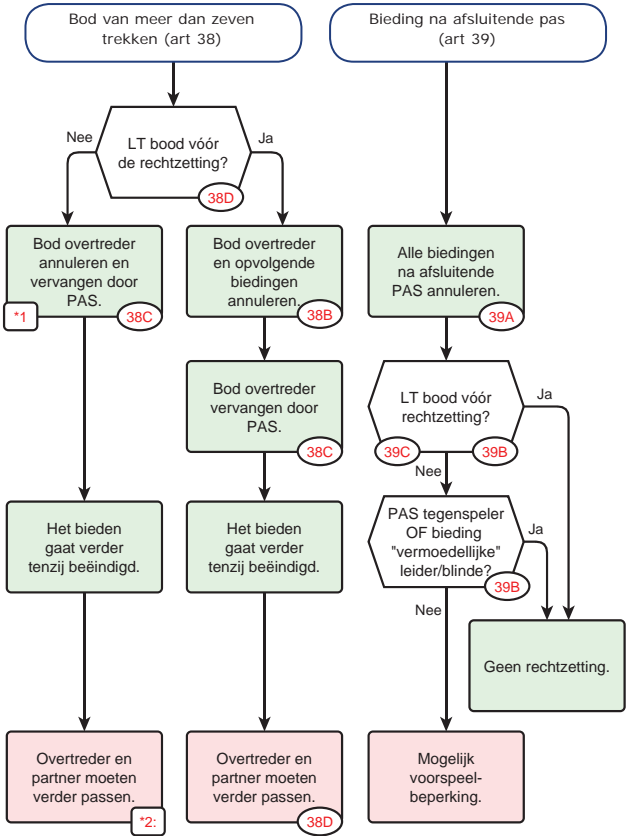
Snel



\*1 Mogelijk een voorspelbeperking (26).

\*2 Mogelijk een AS door de verplichte pas (23).

Ontoelaatbare biedingen  
(art. 35, pagina 2 van 2)



\*1 Mogelijk een voorspeelbeperking (26).

\*2 Mogelijk een AS door de verplichte pas (23).

## Afspraken en communicatie tussen partners, samenvatting (art. 40 en 73)

Afspraken tussen partners = expliciete én impliciete (door onderlinge ervaring) afspraken

40A1a 40B1b

Alle afspraken moeten open toegankelijk zijn voor tegenstanders.

40A1b

Afwijken van afspraken mag, zolang partner daarvan geen weet heeft.

40A3 40C1 73E

UITLEG van betekenis bieding partner moet altijd VOLLEDIG zijn, inclusief impliciete afspraken: dus kleur(en) en puntenrange.

40B1b 40B6a

NBB kan regels voorschrijven over alerteren, omgaan met speciale afspraken, gebruik systeemkaart, gebruik psyches. Let op: de Bruine Sticker (BS) conventies en Hoogst Ongebruikelijke Methodes (HOM) zijn soms verboden. Bijzondere afspraken bij aanvang ronde melden aan tegenstanders.

40B

INFORMATIE OVERDRACHT tussen partners: UITSLUITEND via reglementair bieden en spelen of andere informatie die geoorloofd is.

40A2 73A

Bieden en spelen met zo min mogelijk variatie in tempo en zonder nadruk, stembuiging, of ander gedrag wat ONGEORLOOFDE INFORMATIE (OI) kan veroorzaken.

73A2 73C

Als een speler OI ontvangt, moet hij/zij zorgvuldig vermijden hier enig voordeel uit te trekken. OI ontvangen voor aanvang spel direct melden aan arbiter.

73C

MISLEIDING door woord, gebaar, haast, aarzeling, manier van bieden of spelen (bijvoorbeeld aarzelen met een singleton) zonder bridgetechnische redenen is verboden.

73D2 73E

EIGEN SYSTEEMKAART mag NIET tijdens een spel geraadpleegd worden, behalve leider en blinde tijdens uitlegperiode. SYSTEEMKAART TEGENSTANDERS mag geraadpleegd worden vóór start biedperiode, tijdens uitlegperiode en tijdens het bieden en spelen ALLEEN als speler aan de beurt is.

40B2b 40B2c

Gebruik van geheugensteuntjes is verboden, tenzij expliciet toegestaan.

40C3a

Een overtreding van de gedragsregels kan aanleiding zijn voor een arbitrale score en/of schorsing voor een (deel van de) zitting.

73F

## Rechten van de blinde en beperkingen van de blinde (art. 42-43A)

### Onbeperkte rechten (42A)

De blinde mag altijd:

1. In het bijzijn van de WL info verstrekken.
2. (niet) gemaakte slagen bijhouden.
3. (voor)spelen volgens aanwijzingen leider.  
(als de blinde een speelwijze suggereert: 45F 12 ).

### Beperkte rechten (42B)

De blinde mag:

1. In de lopende slag de leider vragen of hij kon bekennen.
2. Proberen elke onregelmatigheid van de leider te voorkomen.
3. Pas na afloop spel aandacht vestigen op elke onregelmatigheid.

Deze rechten gaan verloren indien een of meer van de hieronder vermelde beperkingen, zie 43B , wordt overtreden 90 12 .

### Beperkingen (43A)

De blinde mag NIET:

Als de blinde iets doet wat hij niet mag doen, kan dat reden zijn voor een AS 12 .

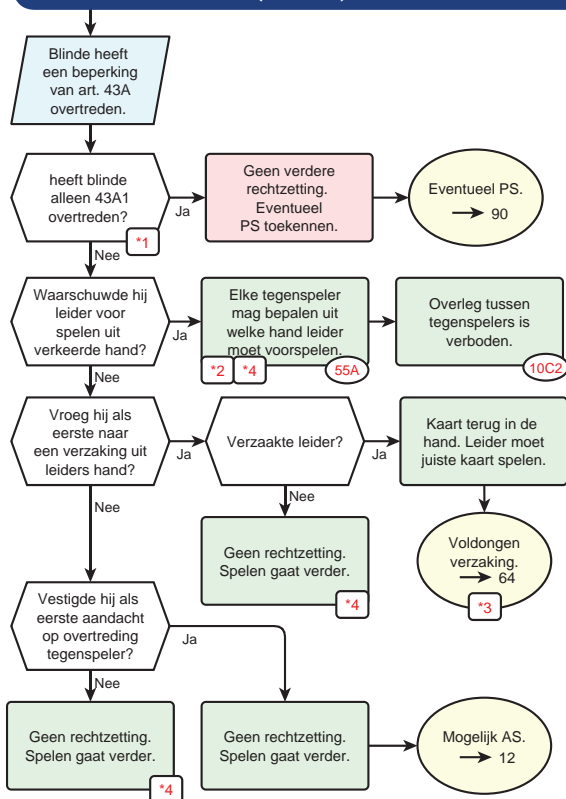
- 1a. Als eerste de WL roepen voordat een andere speler een onregelmatigheid meldde.
- 1b. Tijdens spelen de aandacht vestigen op een onregelmatigheid.
- 1c. Deelnemen aan het spel en info aan leider geven 45F 12 .

Overtreding van de volgende beperking(en) rechtzetten volgens schema 43B:

- 2a. Zijn hand uitwisselen met die van de leider.
- 2b. Opstaan om het spelen van de leider te volgen.
- 2c. Op eigen initiatief beeldzijde kaart van een tegenspeler bekijken.

## Straffen voor overtreding van de blinde (art. 43B)

Snel



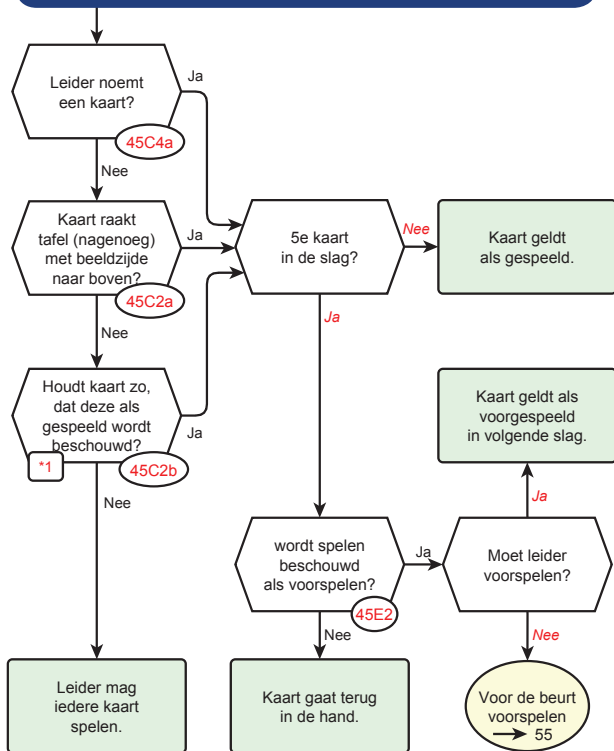
\*1 Zie het schema van artikel 42-43A.

\*2 Beiden mogen het onjuist voorspelen accepteren, maar de keuze van de LTheeft voorrang bij een verschillende keuze. Men mag niet overleggen. Als de RT een keuze heeft gemaakt, heeft de LT niet het recht op een time-out om eventueel tot een andere keuze te komen. Er kan OI ontstaan zijn, waar geen gebruik van mag worden gemaakt **16B/D na afloop**.

\*3 De leider moet zijn verzaking herstellen door een kaart van de gevraagde kleur bij te spelen. Deze slag wordt afgehandeld als een voldongen verzaking en de vraag of de slag al dan niet werd gemaakt door de verzaker geldt voor de gecorrigeerde slag.

\*4 Eventueel PS aan partij leider-dummy toekennen **90**.

## Gespeelde kaart door leider (art. 45)



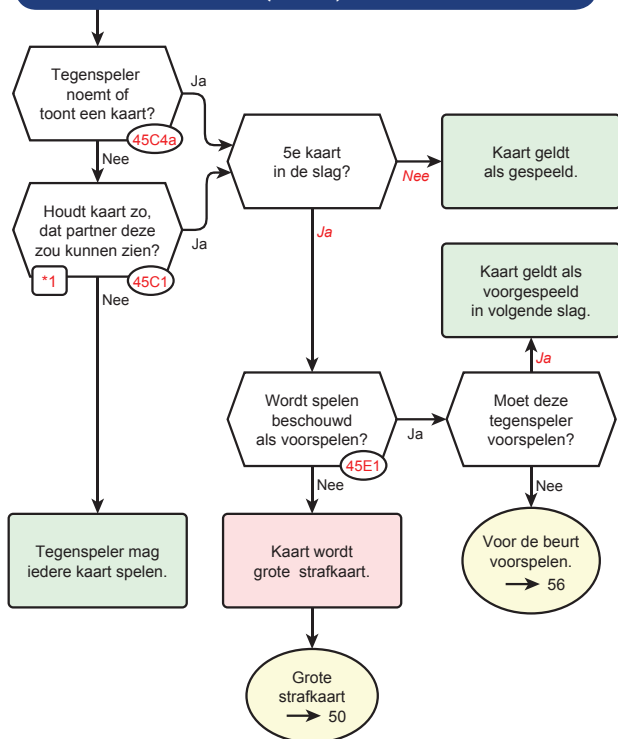
- \*1 Vraag de leider de gedane beweging zo exact mogelijk te herhalen totdat ook de tegenstanders het ermee eens zijn. Neem dan beslissing of kaart is gespeeld of niet.

## Notities

Snel

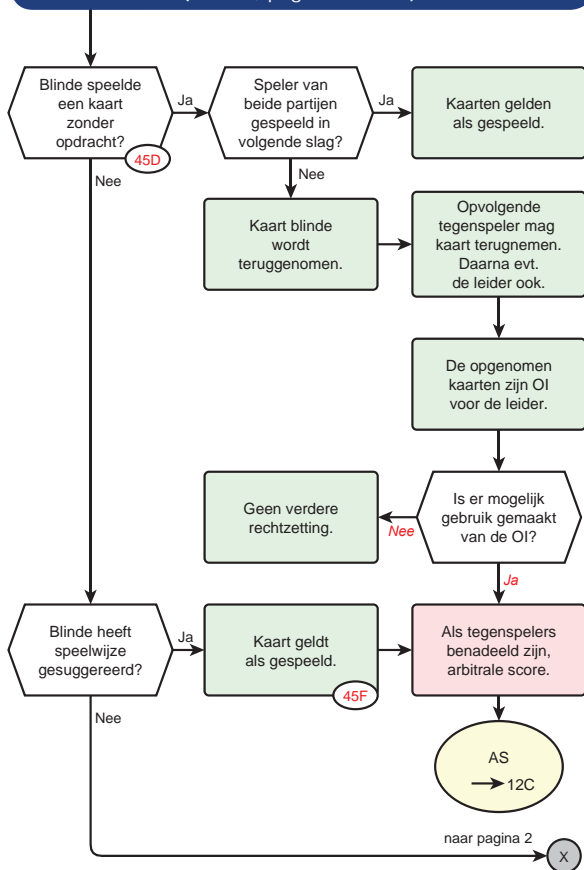


## Gespeelde kaart door tegenspeler (art. 45)

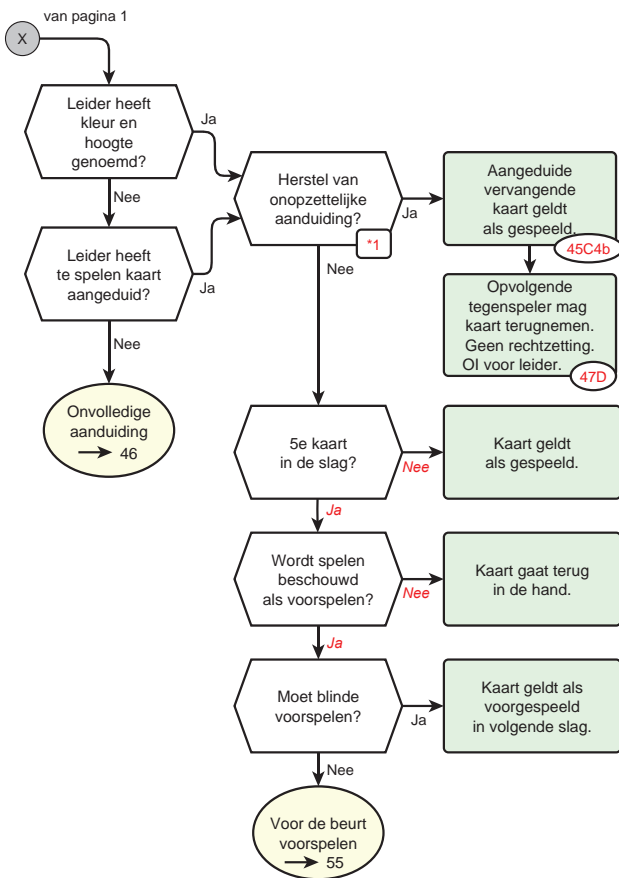


**\*1** Bij twijfel: vraag de speler de gedane beweging zo exact mogelijk te herhalen totdat ook de tegenstanders het ermee eens zijn. Neem dan beslissing of kaart is gespeeld of niet.

## Gespeelde kaart door blinde (art. 45, pagina 1 van 2)

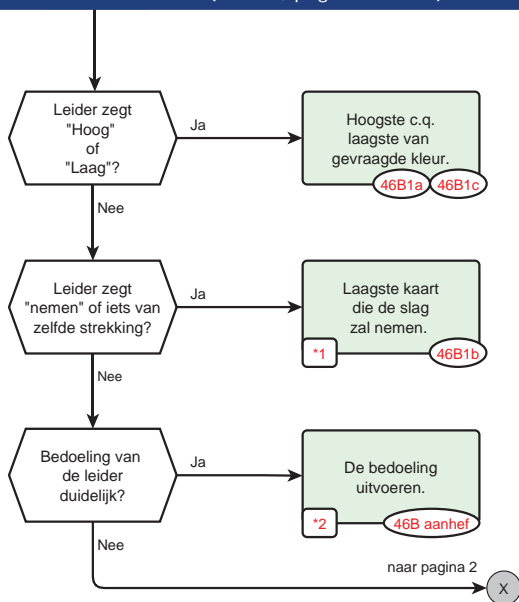


## Gespeelde kaart door blinde (art. 45, pagina 2 van 2)



**\*1** Een door de leider genoemde kaart mag alleen worden teruggenomen indien deze nooit bedoeld heeft de betreffende kaart te spelen. Als de leider van gedachte is veranderd – dat kan ook in een ‘split second’ – mag de kaart niet teruggenomen worden. Formuleringen als "ruitenheer, o nee, een kleintje" duiden op een verandering van gedachte.

## Onvolledige of foutieve benaming van een kaart uit de blinde (art. 46, pagina 1 van 2)

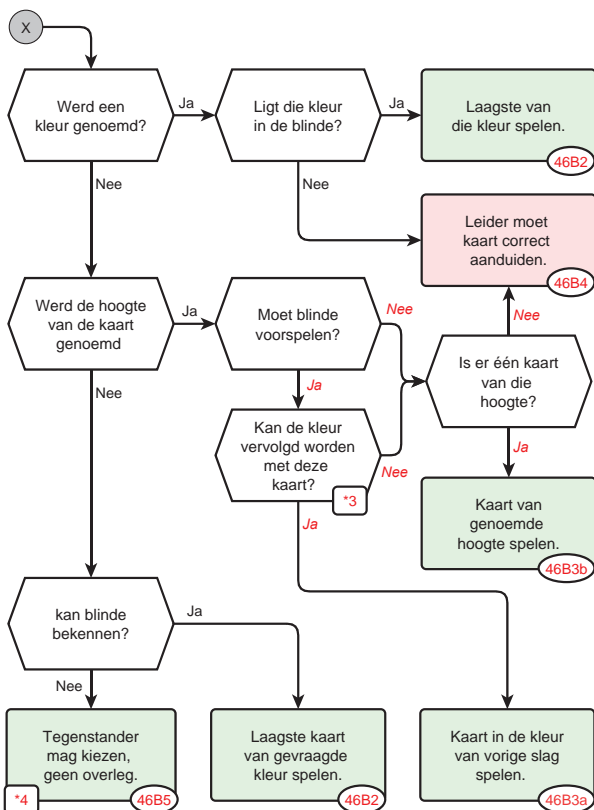


\*1 Dit is afhankelijk van de positie van de blinde. Als de blinde op de vierde hand zit, zou de 6 de slag kunnen nemen. Op de tweede hand wordt de hoogste gespeeld. Bij AHV wordt dan dus de vrouw gespeeld (laagste die de slag zal nemen).

\*2 Als de speelwijze van de leider onomstotelijk vaststaat, wordt deze speelwijze uitgevoerd. Als er een open keuze is die niet is ingevuld, staat de speelwijze niet onomstotelijk vast. Bijvoorbeeld: leider zegt tegen blinde: speel die kleur maar door. Daarmee wordt blinde geacht die kleur af te spelen van top af.

## Onvolledige of foutieve benaming van een kaart uit de blinde (art. 46, pagina 2 van 2)

van pagina 1

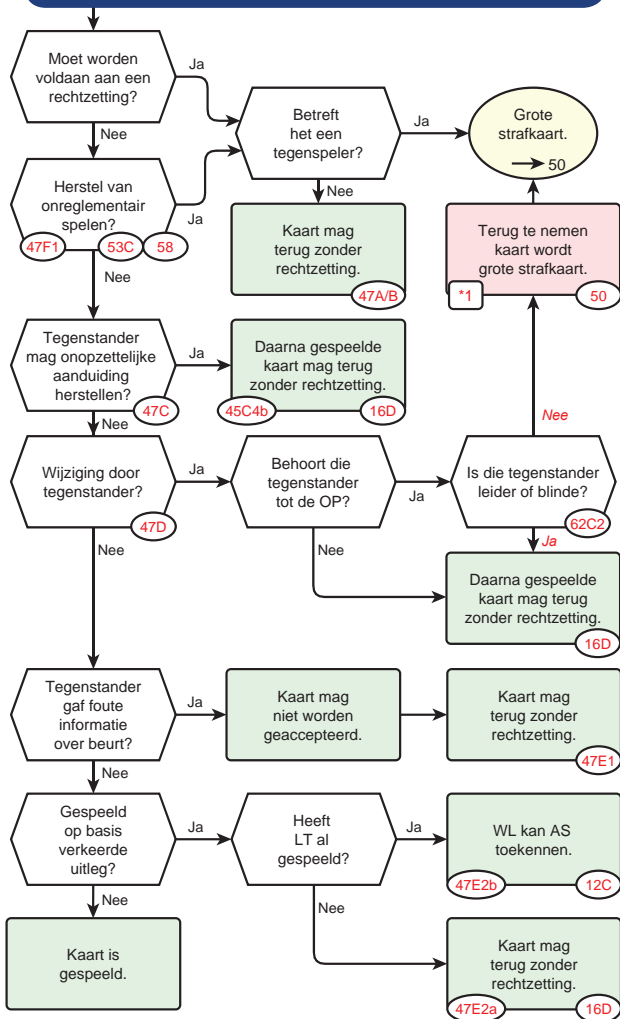


**\*3** Zonder tegenbericht wordt de blinde geacht de kleur te vervolgen waarmee zojuist de slag gemaakt is. Als de leider dus alleen de hoogte noemt en er ligt een kaart van die hoogte en de kleur van de zojuist gewonnen slag in de blinde, dan gaat dat voor.

**\*4** Als de leider iets zegt als "speel maar wat" en de blinde kan niet bekenen, dan mogen beide tegenspelers, zonder overleg, de kaart aanwijzen die gespeeld moet worden.

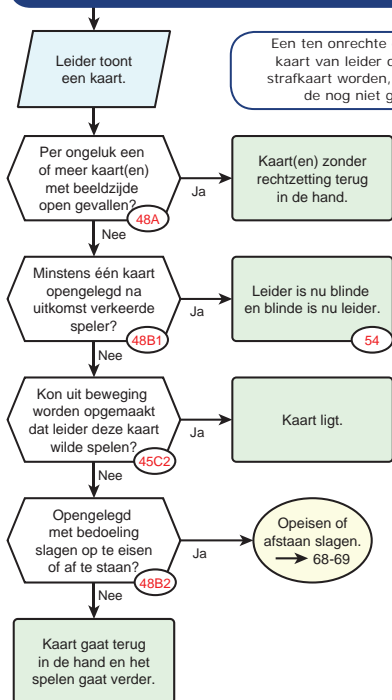
## Terugnemen van een gespeelde kaart (art. 47)

Snel



**\*1** De speler die kaart terugneemt (dit is niet verplicht) is een tegenspeler én behoort tot de overtredende partij.

## Tonen van kaarten door de leider (art. 48)

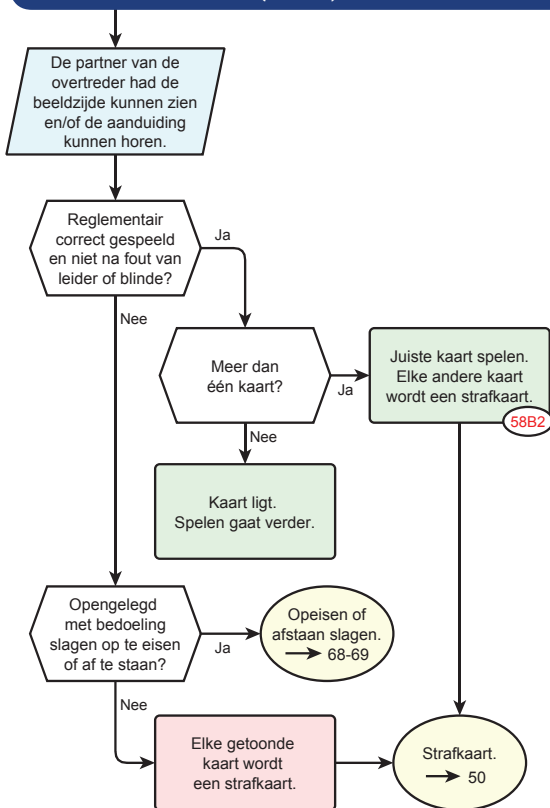


Een ten onrechte getoonde of gespeelde kaart van leider of blinde kan nooit een strafkaart worden, die gaat altijd terug bij de nog niet gespeelde kaarten.



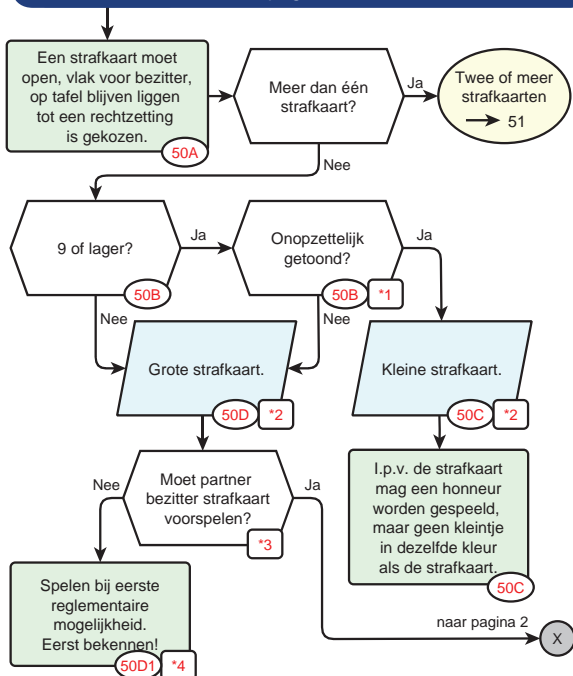


## Tonen van kaarten door een tegenspeler (art. 49)



## Behandeling van de strafkaart (art. 50, pagina 1 van 2)

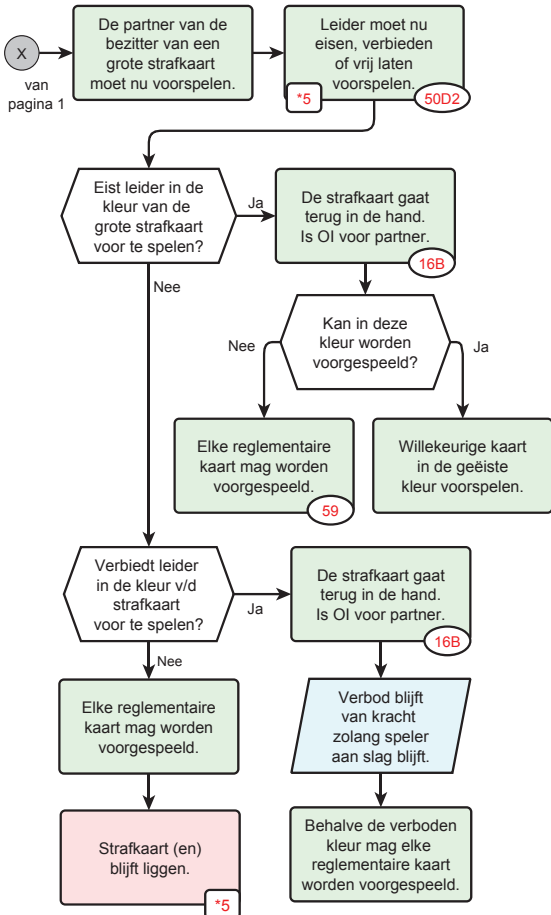
Snel



- \*1 Bijv. bij het spelen van 2 kaarten in een slag of het per ongeluk laten vallen van een kaart.
- \*2 Het moeten spelen van de strafkaart is GI voor allen. Bezit van opgenomen strafkaart(en) is OI voor zijn partner. Geef een AS indien de NOP is benadeeld. Niet het zien, maar het mogelijk gebruik maken van de OI is de basis voor een AS (50E).
- \*3 Als partner van overtreder voorspeelt zonder te wachten op de keuze van de leider, wordt de gespeelde kaart een grote strafkaart (49).
- \*4 Voorspelen, kleur bekennen, afgooien bij niet bekennen of troeven. Bij strafkaarten bij beide tegenspelers heeft voorspeelbeperking van partner voorrang boven eigen voorspeelbeperking (50D1).

**Bij verzuim strafkaart te spelen of voor te spelen: (52)**

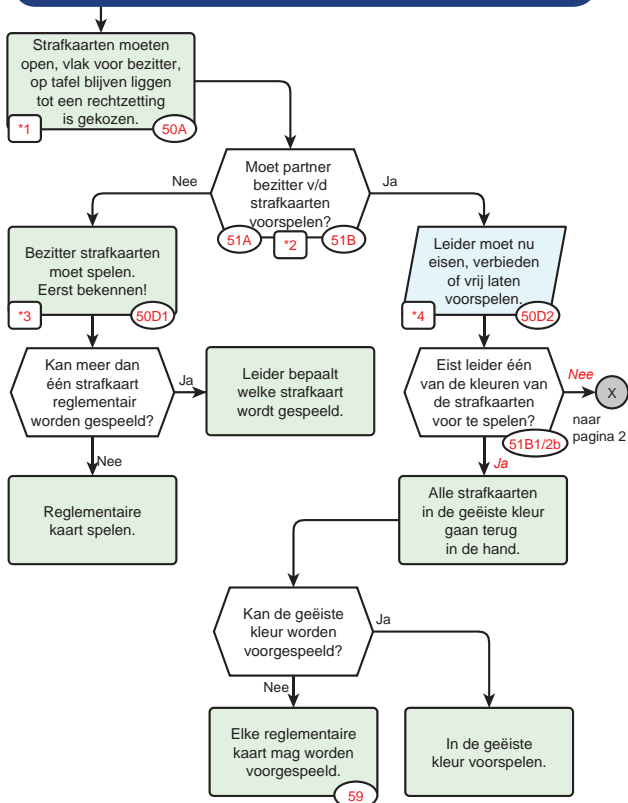
## Behandeling van de strafkaart (art. 50, pagina 2 van 2)



**\*5** Elke keer als de partner van de speler met een strafkaart aan slag is/komt, heeft de leider weer de drie 3 keuzes.

## Twee of meer strafkaarten (art. 51, pagina 1 van 2)

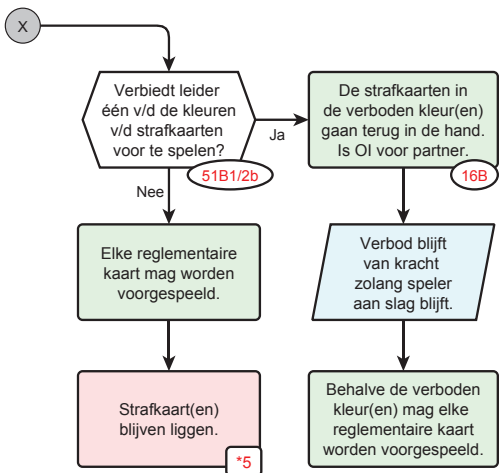
Snel



- \*1 Het moeten spelen van strafkaart(en) is GI voor allen. Bezit van teruggenomen strafkaart(en) is OI voor zijn partner. Geef een AS indien de niet-overtredende partij is benadeeld door het zien van teruggenomen strafkaart(en) **50E**.
- \*2 Als partner overtreder voorspeelt zonder te wachten op de keuze van de leider krijgt hij een grote strafkaart **49**.
- \*3 Voorspelen, kleur bekennen, afgooien bij niet bekennen of troeven. Bij strafkaarten bij beide tegenspelers heeft voorspeelbeperking van partner voorrang boven eigen speelplicht **50D1b**.
- \*4 Elke keer als de partner van de speler met een strafkaart aan slag is/komt, heeft de leider weer de drie 3 keuzes.

## Twee of meer strafkaarten (art. 51, pagina 2 van 2)

van pagina 1



**\*5** Elke keer als de partner van de speler met een strafkaart aan slag is/komt, heeft de leider weer de drie 3 keuzes.

## Verzuim een strafkaart te spelen of voor te spelen (art. 52)

Wanneer een tegenspeler verzuimt een strafkaart te spelen of voor te spelen, zoals reglementair is voorgeschreven, mag hij niet op eigen initiatief een andere kaart die hij heeft gespeeld, terugnemen.

52A

Heeft de leider al uit eigen hand of uit de blinde gespeeld?

52B1b

Nee

Accepteert de leider dit (voor)spelen?

52B1a

Nee

(Voor)gespeelde kaart moet worden vervangen door de strafkaart.

52B2

De onreglementair (voor)gespeelde kaart wordt een grote strafkaart.

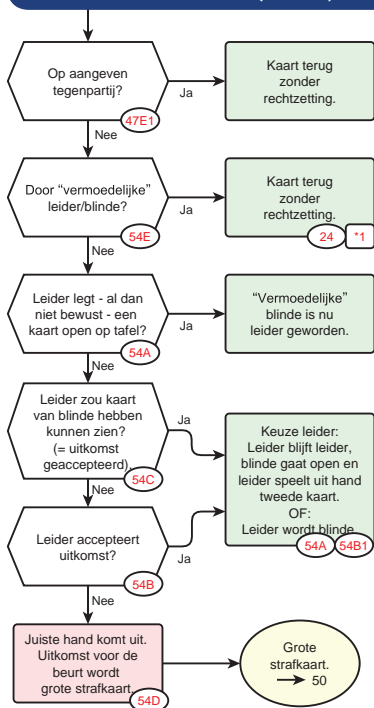
52B2

Grote strafkaart.  
→ 50

Onreglementair voor-  
gespeelde kaart ligt!  
De strafkaart blijft  
liggen.

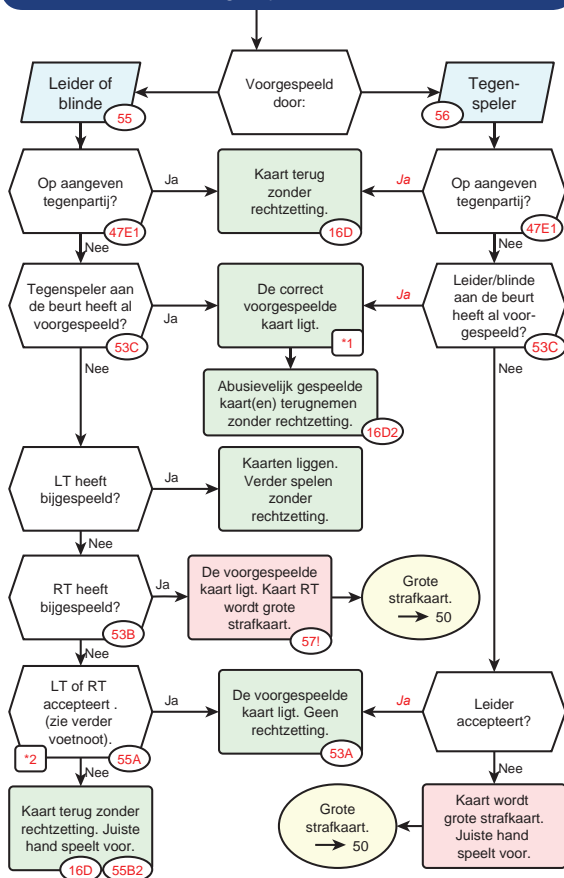
52B1c

## Vóór de beurt uitkomen met de beeldzijde naar boven (art. 54)



\*1 Ook een eventueel gespeelde kaart door de LT mag terug zonder verdere rechtzetting.

Voor de beurt voorspelen door:  
 - de leider (art. 55)  
 - door een tegenspeler (art. 56 = 54D)



\*1 Als leider een speelwijze baseert op info uit zijn overtreding dan AS.

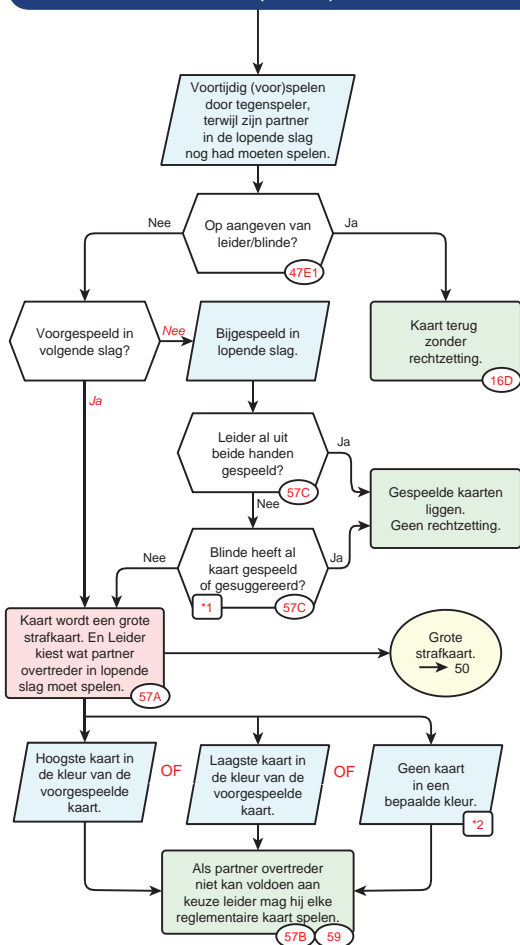
(12C, 55C)

\*2 Beiden mogen het onjuist voorspelen accepteren, maar de keuze van de LT heeft voorrang bij een verschillende keuze. Men mag niet overleggen. Als de RT een keuze heeft gemaakt, heeft de LT niet het recht op een time-out om eventueel tot een andere keuze te komen. Er kan OI ontstaan zijn, waar geen gebruik van mag worden gemaakt

(16B/D na afloop)



## Voortijdig voorspelen of spelen (art. 57)

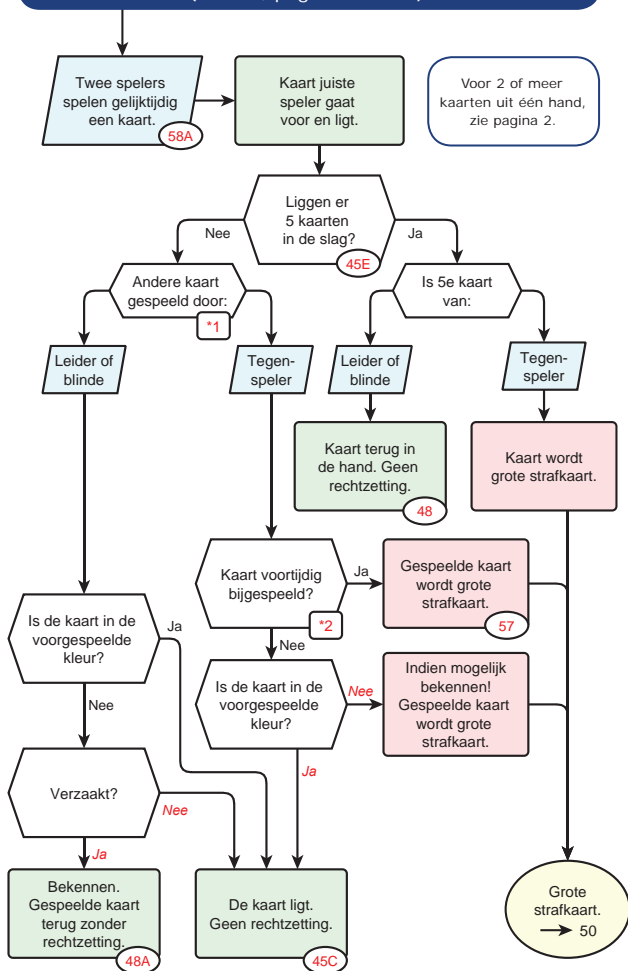


\*1 Ook al is het een singleton of een aansluitende kaart van dezelfde kleur.

\*2 Om bijvoorbeeld geen introever te kunnen maken.  
Leider weet/vermoedt dat die speler de gevraagde kleur niet heeft.

## Gelijktijdig voorspelen of spelen (art. 58, pagina 1 van 2)

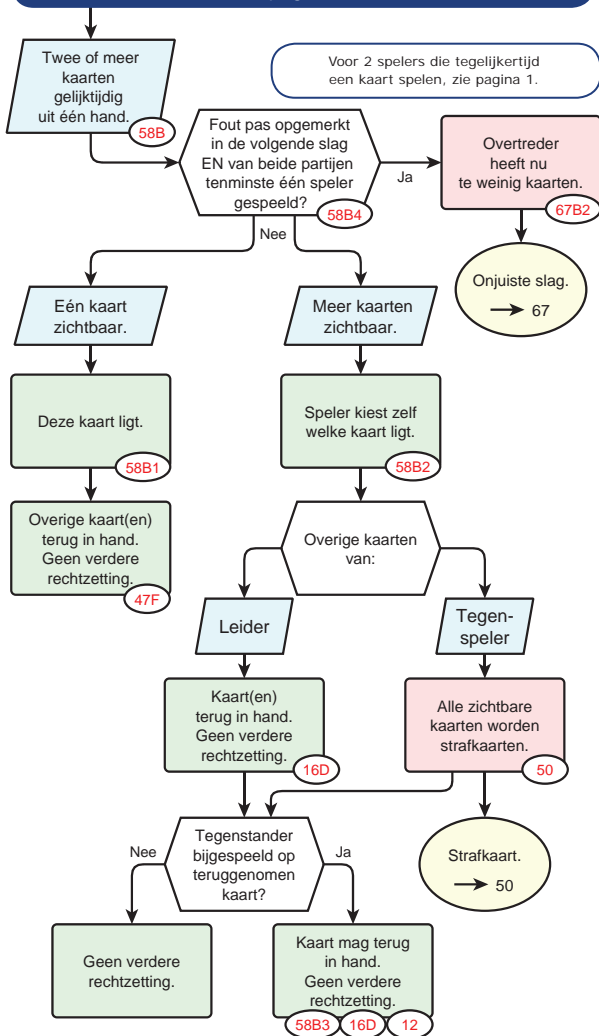
Snel



\*1 Voorbeeld: Noord en Oost spelen tegelijk een kaart. Oost is aan de beurt. De andere kaart is door Noord gespeeld.

\*2 Zijn partner had in de lopende slag nog moeten spelen.

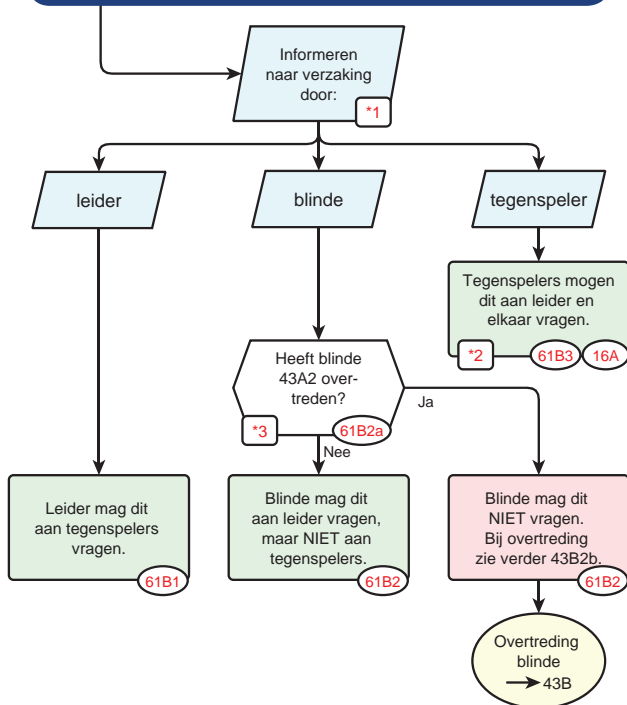
## Gelijktijdig voorspelen of spelen (art. 58, pagina 2 van 2)



## Notities

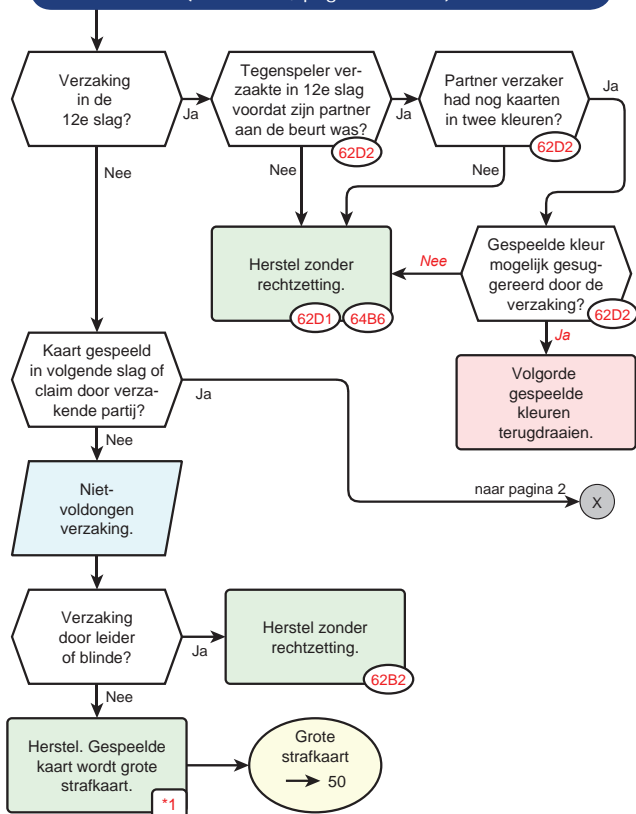
Snel

## Verzuimen te bekennen informereren naar een verzaking (art. 61)



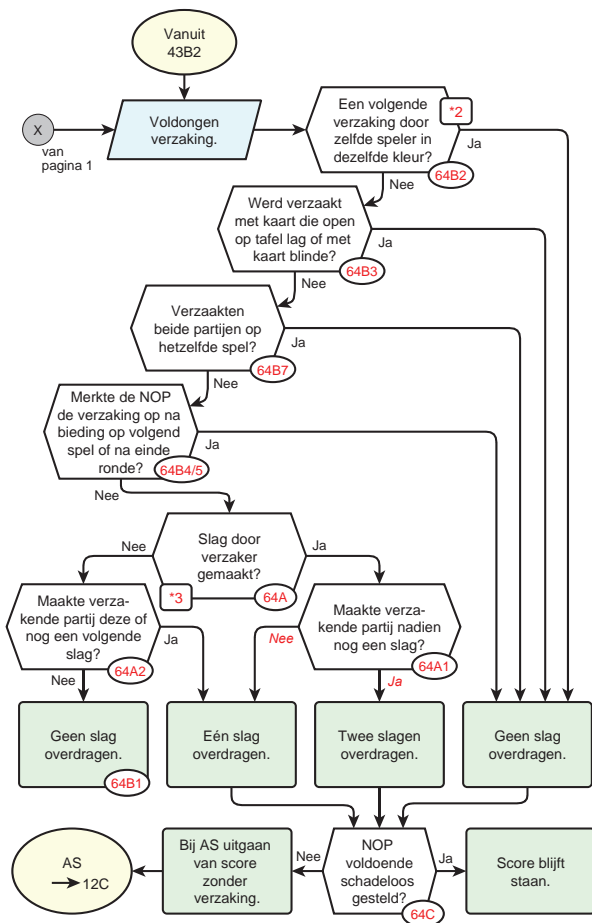
- \*1 VERZAKING: het spelen van een andere kleur dan de gevraagde terwijl er bekend kan worden of er aan een voorspeelbeperking moet worden voldaan.
- \*2 Als tegenspelers aan elkaar vragen of ze wellicht verzaakt hebben, lopen ze het risico dat er OI ontstaat.
- \*3 Het uitwisselen van de hand van de blinde met die van de leider, het opstaan om het spelen van de leider te volgen en/of het op eigen initiatief kijken naar de beeldzijde een kaart in de hand van een tegenstander.

## Verzaking (art. 62-64, pagina 1 van 2)



**\*1** De niet-overtredende partij mag een kaart die gespeeld is na de verzaking en voordat deze werd vastgesteld, terugnemen. In dat geval mag de opvolgende speler zijn gespeelde kaart ook terugnemen. Dit wordt dan een grote strafkaart. Alle hieruit voortvloeiende informatie is ongeoorloofd voor de overtredende partij. 62C

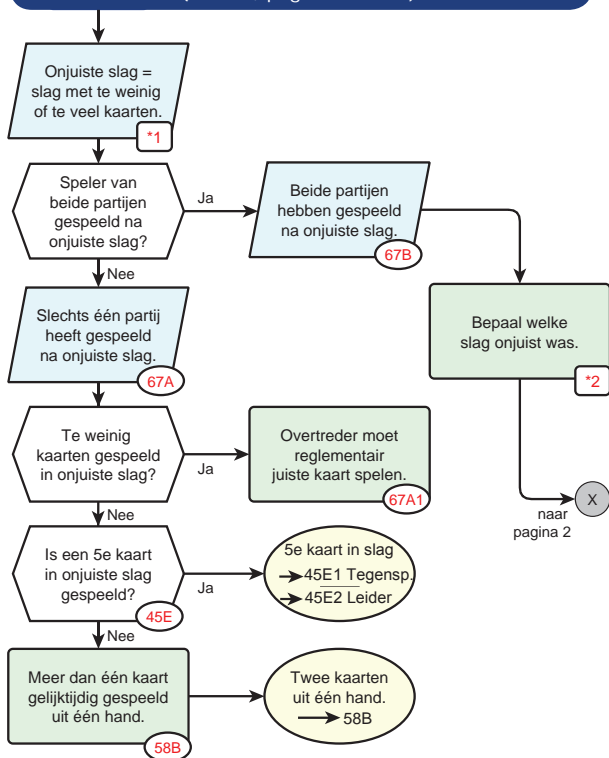
## Verzaking (art. 62-64, pagina 2 van 2)



\*2 De eerste verzaking wordt uiteraard wel rechtgezet!!

\*3 LET OP: Voor dit artikel is een slag gewonnen door de blinde niet gewonnen door de leider !!

## Onjuiste slag (art. 67, pagina 1 van 2)



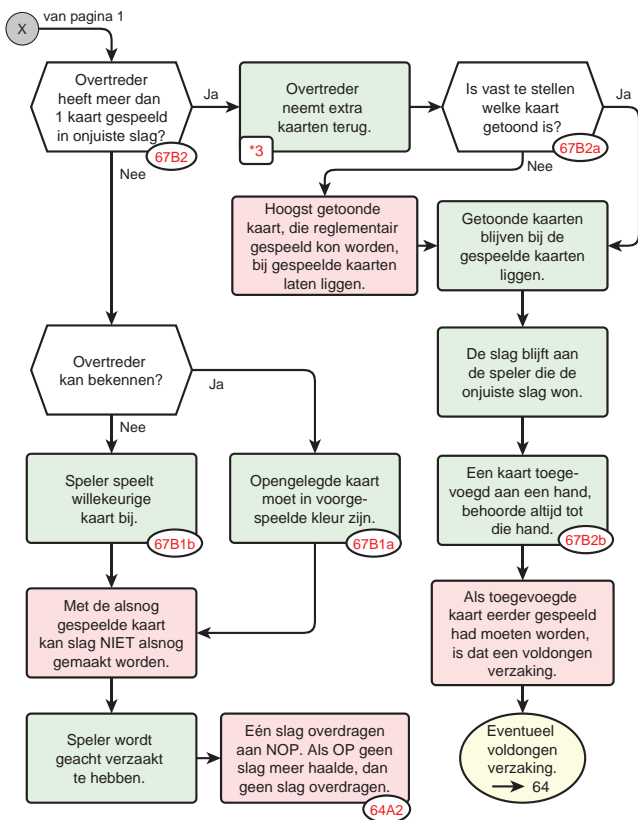
\*1 Let op dat iedereen precies 13 kaarten heeft, anders is artikel 13 of 14 van toepassing !! (13) (14)

\*2 Soms is duidelijk welke slag onjuist was. Als dat niet zo is, dan voelt WL de gespeelde kaarten overtreder op zoek naar een plakkaart. Niet gevonden, volg dan de volgende procedure:

1. Overtreder pakt eigen gespeelde kaarten met WL naast/achter zich. Kaarten in gespeelde volgorde laten!!
2. Overige spelers leggen gespeelde kaarten open (op volgorde zoals gespeeld).
3. Slag voor slag naspelen. Te spelen kaarten van overtreder zo mogelijk laten noemen voordat die gespeeld wordt. Per slag maar één kaart van overtreder laten zien.



## Onjuiste slag (art. 67, pagina 2 van 2)

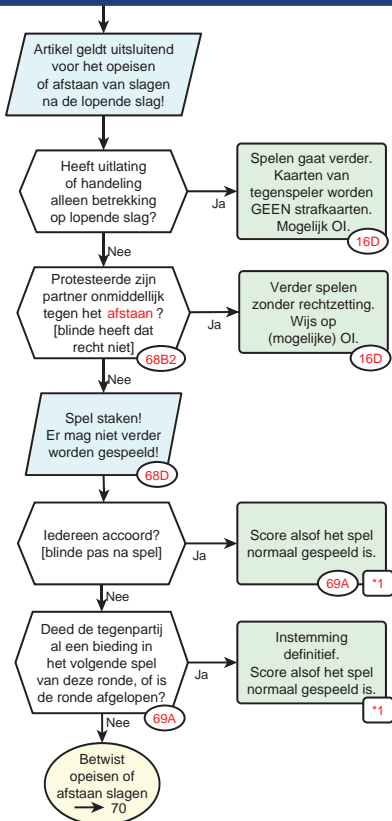


- \*3 WL hoort zo veel mogelijk te vermijden dat gespeelde kaarten van een tegenspeler worden getoond (zie ook voetnoot 2), maar als de extra kaart aan hand van tegenspeler wordt toegevoegd EN al getoond is, wordt die kaart een strafkaart. (50)

## Notities

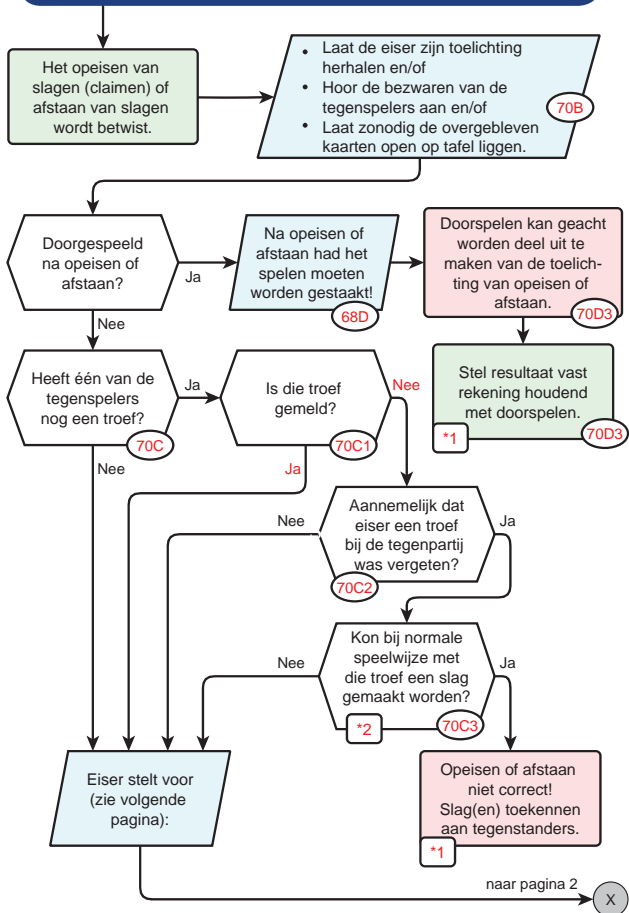
Snel

## Opeisen en afstaan van slagen. Het instemmen met het opeisen en afstaan van slagen (art. 68-69)



- \*1 Als een speler heeft ingestemd met het verlies van een slag die zijn partij daadwerkelijk heeft gemaakt of die zijn partij waarschijnlijk zou hebben gewonnen, kan de instemming binnen 30 minuten nadat de officiële uitslag is bekendgemaakt nog worden ingetrokken **79C**. Het resultaat wordt dan overeenkomstig gecorrigeerd **69B** **71**.

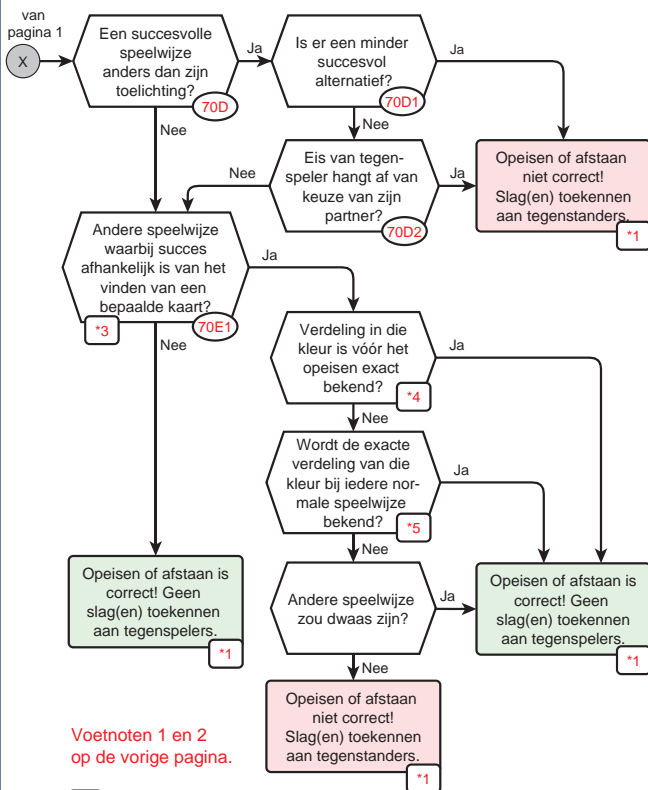
## Betwist opeisen of afstaan van slagen (art. 70, pagina 1 van 2)



\*1 Stel het resultaat op het spel voor beide partijen zo billijk mogelijk vast, maar beslis bij elk twijfelachtig punt in het nadeel van de eiser.

\*2 Onder normale speelwijze wordt een speelwijze verstaan die zorgeloos of minder goed zou zijn, rekening houdend met het niveau van betrokken speler.

## Betwist opeisen of afstaan van slagen (art. 70, pagina 2 van 2)

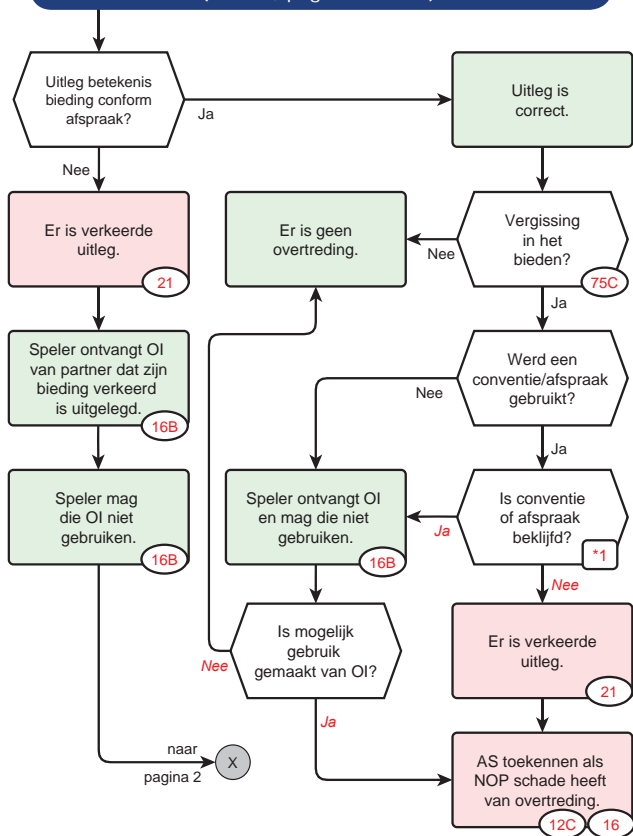


\*3 In Nederland is géén volgorde vastgesteld waarin de kaarten binnen een kleur gespeeld moeten worden in geval van een claim die niet naar behoren is toegelicht (70E2).

\*4 Dit blijkt alleen als een speler in die kleur niet heeft bekend.

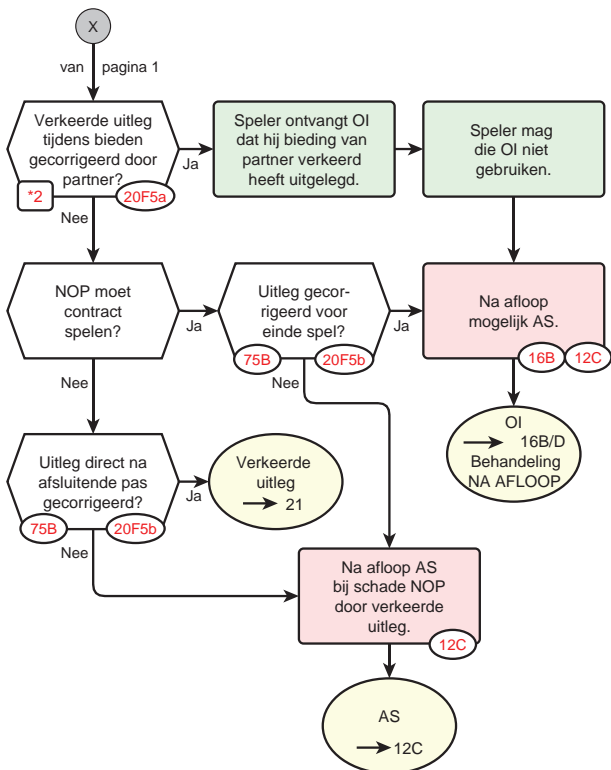
\*5 Onder normale speelwijze wordt een speelwijze verstaan die zorgeloos of minder goed zou zijn, rekening houdend met het niveau van betrokken speler.

## Foutieve uitleg of foutieve bieding (art. 75, pagina 1 van 2)



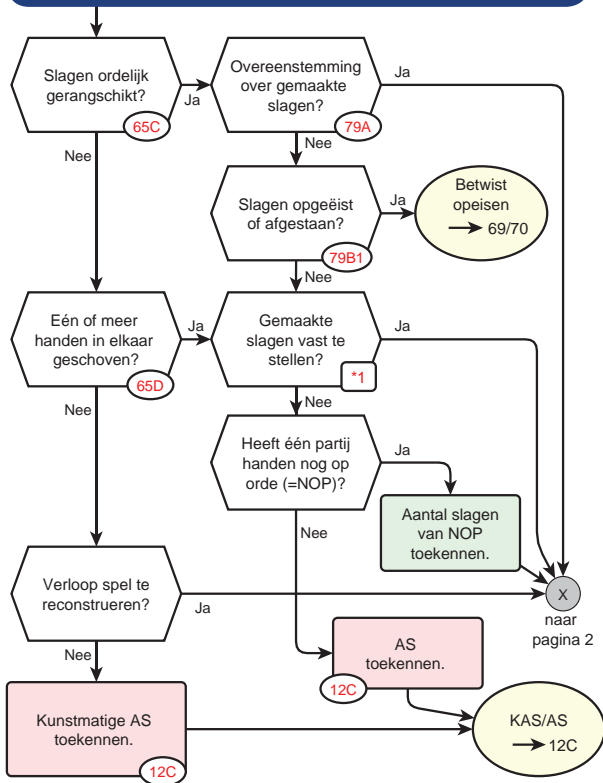
\*1 De conventie of afspraak is in principe beklijfd als die langer dan een jaar wordt gespeeld en het koppel daar vrijwel nooit een fout mee maakt.

## Foutieve uitleg of foutieve bieding (art. 75, pagina 2 van 2)



- \*2 Speler deed bieding en partner gaf verkeerde uitleg. Nu corrigeert de speler zelf de verkeerde uitleg. Als de OP speelt mag dat pas na de afsluitende pas. Als de NOP speelt mag dat pas na de laatste slag.

## Gemaakte slagen (art. 79, pagina 1 van 2)

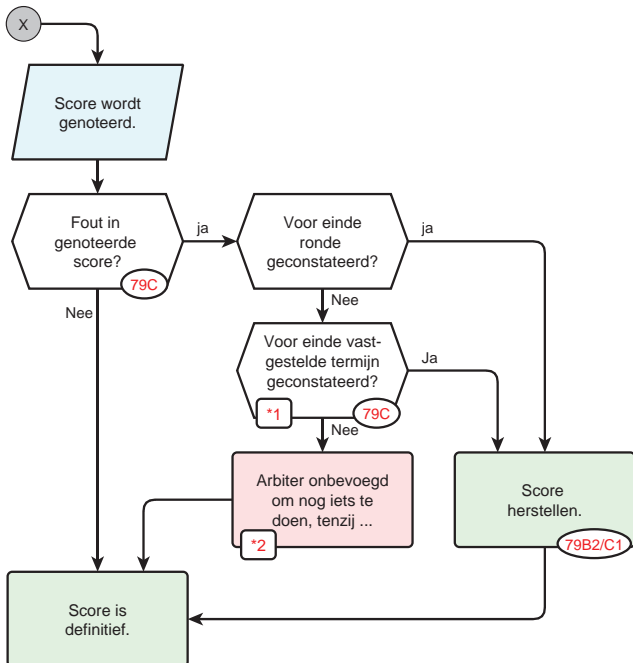


\*1 Als een speler zijn hand al in elkaar heeft geschoven, heeft hij geen bewijs meer voor het aantal gemaakte slagen en kan hij zijn rechten verliezen. De WL zal bij twijfel in het nadeel van deze speler oordelen. (65D)



## Gemaakte slagen (art. 79, pagina 2 van 2)

van pagina 1



- \*1 Binnen 30 minuten na de officiële uitslag. LET OP dat er geen opzet is in het weggeven van slagen om andere partij te matsen (79A2)! Een splitscore is dan mogelijk.
- \*2 Protesttermijn is verstreken, maar herstel is mogelijk als de WL en toernooiorganisator er beiden van overtuigd zijn dat de score fout is ÉN deze herstelmogelijkheid in een club- of toernooi-reglement is opgenomen.

## Procedurele straffen art 90.

Snel

De Wedstrijdleider mag procedurele straffen te geven voor iedere overtreding die het spel overmatig vertraagt, overlast bezorgt, de juiste gang van zaken verstoort of het toekennen van een A.S. aan een andere tafel noodzakelijk maakt.

Dat kan bijvoorbeeld bij: te laat komen, te langzaam spelen, het geven van informatie aan spelers aan een andere tafel, het ongeoorloofd vergelijken van scores met een andere speler, aanraken van kaarten van een andere speler, verkeerd terugsteken van kaarten in het étui, niet tellen van de eigen kaarten, verkeerd bord spelen of het niet opvolgen van de aanwijzingen van de Wedstrijdleider. Als met Bridgemates wordt gespeeld hoort hier ook bij het niet afsluiten van een ronde /zitting.

In de praktijk wordt een PS alleen gegeven aan spelers die (na evt waarschuwing) hardleers blijken te zijn.

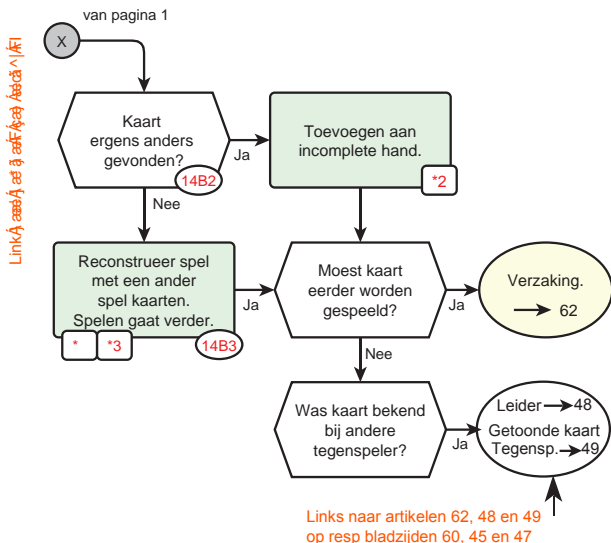
De straffen zijn b.v. :

Parenwedstrijden: 25% van een top

Viertallen/Butler: 1 WP cq 3 imps

## Notities

## Voorbeeld en uitleg klikbare pagina (a.d.h.v. art. 14, pagina 2 van 2)



### Klikken:

- Deze ArbitreerWijzer heeft (onzichtbare) klikbare links, bedoeld voor gebruik op tablets, smartphones etc. Ze staan bij:
- het woord ArbitreerWijzer in de ondermarge (naar Index blz 6)
  - de **bladzijden**nummers in de index.
  - het trefwoord 'Snel' in de zij-marge (naar Snel-Index blz 9).
  - de cursieve woorden in de 'Snel Index' op blz 9.
  - in de diagrammen/stroomschema's:
    - rond de eventuele aanduiding naar pagina 1 resp 2.
    - bij de gele ovaal die naar een ander artikel verwijzen.
  - Op de beginpagina: 'Arbitreerwijzer', 'Snel' en 'Uitleg'

Bladeren naar vorige/volgende blad is een functie van het apparaat, meestal het midden van de linker resp. rechter marge.